

결	전공주임	교학부장
재		

# 수업 계획서

< 2018학년도 3월 12일 ~ 6월 24일 >

1. 강의개요							
학습과정명	멀티미디어 데이터베이스	학점	3	교강사명		교강사 전화번호	
강의시간	4시간	강 의 실		수강대상	멀티미디어	E-mail	
2. 교육과정 수업목표							
<p>대량의 멀티미디어 데이터를 컴퓨터 내에서 효과적으로 저장하고 관리하기 위해 데이터베이스시스템이 갖춰야 할 요건과 관련 기법을 학습한다. 또한 객체지향 데이터베이스를 학습해 소리와 영상·그림·그래픽·문자·하이퍼텍스트 등 정보를 저장·검색하는 기술을 익힌다. 데이터베이스 시스템, 데이터베이스 관리 시스템, 데이터베이스 관리 시스템의 구성, 멀티미디어 데이터 정의, 멀티미디어 데이터 조작, 멀티미디어 데이터베이스 지원 도구-멀티미디어 데이터의 저장 도구, 멀티미디어 DB트랜잭션 등을 학습한다.</p>							
3. 교재 및 참고문헌							
주교재	뇌를 자극하는 SQL Server 2012	저자	우재남	출판사	한빛미디어	출판 년도	2013
부교재(참고문헌)		저자		출판사		출판 년도	
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용							
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용			과제 및 기타 참고사항		
제 1 주	1	- 강의주제 : DBMS 개요, SQL Server 설치 - 강의목표 : DBMS 개요 이해, SQL Server 설치			주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터		
	2	- 강의세부내용 : - DBMS 개요					
	3	- DBMS 분류 - SQL 개요					
	4	- SQL Server 2012 설치 - 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습					
제 2 주	1	- 강의주제 : SQL Server 2012 전체 운영실습 - 강의목표 : SQL Server 2012를 이용한 데이터베이스 구축절차 이해			주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터		
	2	- 강의세부내용 : - 데이터베이스 생성					
	3	- 테이블 생성 - 데이터 입력 및 활용					
	4	- 테이블 외의 데이터베이스 개체의 활용 - 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습					
제 3 주	1	- 강의주제 : 데이터베이스 모델링 - 강의목표 : 데이터베이스 모델링 이해			주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터 과제부여 (#1 데이터베이스 모델링 구현)		
	2	- 강의세부내용 : - 프로젝트의 진행단계					
	3	- 데이터베이스 모델링 개념 - 데이터베이스 모델링 실습					
	4	- SQL Server management Studio 사용 - 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습					

제 4 주	1	- 강의주제 : Tansact-SQL 기본 - 강의목표 : 기본 SQL문 이해	주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터
	2	- 강의세부내용 : - SELECT 문	
	3	- 데이터의 변경을 위한 SQL문 (INSERT, UPDATE, DELETE, MERGE)	
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습	
제 5 주	1	- 강의주제 : Tansact-SQL 고급 - 강의목표 : 고급 SQL문 이해	주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터 <b>과제부여</b> <b>(#2 SQL문 실습)</b>
	2	- 강의세부내용 : - 조인	
	3	- SQL 프로그래밍	
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습	
제 6 주	1	- 강의주제 : 테이블과 뷰 - 강의목표 : 테이블과 뷰의 이해	주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터
	2	- 강의세부내용 : - 테이블 생성, 삭제, 수정	
	3	- 제약조건 - 스키마	
	4	- 뷰의 개념, 종류 - 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습	
제 7 주	1	- 강의주제 : 인덱스 - 강의목표 : 인덱스의 이해	주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터
	2	- 강의세부내용 : - 인덱스의 개념	
	3	- 인덱스의 종류 - 인덱스의 내부작동	
	4	- 인덱스 생성, 변경, 삭제 - 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습	
제 8 주	1	중 간 고 사	평가방식 : 객관식 30점 총 30점
	2		
	3		
	4		
제 9 주	1	- 강의주제 : 트랜잭션 - 강의목표 : 트랜잭션의 이해	주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터 <b>과제부여</b> <b>(#3. 데이터베이스 설계과제)</b>
	2	- 강의세부내용 : - 트랜잭션의 개념과 작동 방식	
	3	- 트랜잭션의 특성 - 트랜잭션의 문법과 종류	
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습	
제 10 주	1	- 강의주제 : 저장 프로시저 - 강의목표 : 저장 프로시저의 이해	주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터
	2	- 강의세부내용 : - 저장 프로시저의 개요, 특징, 종류	
	3	- 저장 프로시저의 작동 - 사용자 정의 함수	
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습	
제 11 주	1	- 강의주제 : 커서 - 강의목표 : 커서의 이해	주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터
	2	- 강의세부내용 : - 커서의 개요, 처리 순서	
	3	- 커서의 활용	
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습	

제 12 주	1	- 강의주제 : 트리거 - 강의목표 : 트리거의 이해	주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터
	2	- 강의세부내용 : - 트리거의 개요, 종류	
	3	- 트리거의 사용 - 기타 트리거	
	4	- 트리거 작동 순서 - 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습	
제 13 주	1	- 강의주제 : 전체 텍스트 검색 - 강의목표 : 전체 텍스트 검색의 이해	주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터
	2	- 강의세부내용 : - 전체 텍스트 검색 개요	
	3	- 전체 텍스트 인덱스와 전체 텍스트 카탈로그 - 전체 텍스트 검색 서비스의 작동	
	4	- 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습	
제 14 주	1	- 강의주제 : XML - 강의목표 : XML의 이해	주교재 빔프로젝트 실습 컴퓨터
	2	- 강의세부내용 : - XML 기본적인 구조	
	3	- XML 데이터 형식 - 형식화된 XML과 XML 스키마	
	4	- XML 인덱스 - 수업방법 : 강의 및 토론(질의/응답), 실습	
제 15 주	1	<b>기 말 고 사</b>	평가 방식 : 객관식 30점 총 30점
	2		
	3		
	4		

5. 성적평가 방법

중간고사	기말고사	과제물	출 결	기 타	합 계	비 고
30 %	30 %	15 %	20 %	5 %	100 %	

6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)

- 강의 및 토론(질의/응답)
- 실습

7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항

[호서교육정보시스템] <http://hems.hoseo.or.kr/> 참조

[과제]

#1 데이터베이스 모델링 구현

#2 SQL문 실습

#3. 데이터베이스 설계과제

8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)

- 분석/설계 산출물 및 다이어그램 분석과정이해
- 프로그램 공통 리소스(예:데이터베이스) 활용의 모듈화 이해
- 프로그램 언어별 웹 서버프로그램 개발 방법의 이해