

결	전공주임	교학부장
재		

수업 계획서

< 2018학년도 3월 12일 ~ 6월 24일 >

1. 강의개요							
학습과정명	객체지향언어 어실습	학점	3	교강사명		교강사 전화번호	
강의시간	5시간	강 의 실		수강대상	정보보호	E-mail	
2. 교육과정 수업목표							
<ul style="list-style-type: none"> • C++을 이용한 객체지향의 기본 프로그래밍 사용을 익히고, 객체지향 설계방법과 클래스의 설계구현을 바탕으로 각종 응용 프로그램을 작성한다. • 표준 템플릿 라이브러리(STL)의 사용법을 학습하고 STL의 시퀀스, 연관, string 컨테이너, STL 함수 객체, 컨테이너 어댑터 등을 이해하고, 입출력 프로그램 등의 프로그램을 실습하여 객체지향언어의 특성인 상속성, 추상화, 다양성 등의 실무적용 능력을 향상시킨다. 							
3. 교재 및 참고문헌							
주교재	뇌를 자극하는 C++ STL	저자	공동환	출판사	한빛미디어	출판년도	2013
부교재(참고문헌)	명품C++프로그래밍	저자	황기태	출판사	생능출판	출판년도	2013
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용							
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용				과제 및 기타 참고사항	
제 1 주	1	(1) 강의주제 : C++ 필수 문법 I				- 주 교재 : p.15 ~ 54 - 빔 프로젝트 - 강의 교안	
	2	(2) 강의목표 : 연산자 오버로딩					
	3	(3) 강의세부내용 :					
	4	• 단항/이항 연산자 오버로딩					
	5	• STL에 필요한 연산자 오버로딩					
제 2 주	1	(1) 강의주제 : C++ 필수 문법 II				- 주 교재 : p.59 ~ 124 - 빔 프로젝트 - 강의 교안	
	2	(2) 강의목표 : 함수 포인터, 함수 객체, 템플릿					
	3	(3) 강의세부내용 :					
	4	• 함수포인터의 종류					
	5	• 함수 객체 구현, STL을 위한 템플릿					
제 3 주	1	(1) 강의주제 : STL 이해				- 주 교재 : p.131 ~ 160 - 빔 프로젝트 - 강의 교안	
	2	(2) 강의목표 : STL 구성요소					
	3	(3) 강의세부내용 :					
	4	• 컨테이너, 반복자, 알고리즘, 함수객체					
	5	• 어댑터, 할당기					
제 4 주	1	(1) 강의주제 : 시퀀스 컨테이너 이해와 적용				- 주 교재 : p.165 ~ 245 - 빔 프로젝트 - 강의 교안	
	2	(2) 강의목표 : vector, deque, list					
	3	(3) 강의세부내용 :					
	4	• vector 컨테이너의 인터페이스와 특징					
	5	• deque 컨테이너의 인터페이스와 특징					

		<ul style="list-style-type: none"> list 컨테이너의 인터페이스와 특징 (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 5 주	1	(1) 강의주제 : 연관 컨테이너 이해와 적용	- 주 교재 : p.251 ~ 292 - 빔 프로젝트 - 강의 교안
	2	(2) 강의목표 : set, multiset, map, multimap	
	3	(3) 강의세부내용 :	
	4	<ul style="list-style-type: none"> set 컨테이너의 인터페이스와 특징 multiset 컨테이너의 인터페이스와 특징 	
	5	<ul style="list-style-type: none"> map 컨테이너의 인터페이스와 특징 multimap 컨테이너의 인터페이스와 특징 (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 6 주	1	(1) 강의주제 : 알고리즘 이해와 적용 I	- 주 교재 : p.295 ~ 54 - 빔 프로젝트 - 강의 교안
	2	(2) 강의목표 : 원소를 수정하지 않는 알고리즘	
	3	(3) 강의세부내용 :	
	4	<ul style="list-style-type: none"> count(), count_if(), equal(), for_each() adjacent_find(), find(), find_end() 	
	5	<ul style="list-style-type: none"> find_first_of(), find_if() 등 (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 7 주	1	(1) 강의주제 : 알고리즘 이해와 적용 II	- 주 교재 : p.240 ~ 248 - 빔 프로젝트 - 강의 교안 - 수시평가 1(주/객관식 문제 5점)
	2	(2) 강의목표 : 원소를 수정하는 알고리즘	
	3	(3) 강의세부내용 :	
	4	<ul style="list-style-type: none"> copy(), fill(), generate() 	
	5	<ul style="list-style-type: none"> replace(), merge(), swap(), transform() 등 (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 8 주	1	중간고사	주관식/객관식 문제
	2		
	3		
	4		
	5		
제 9 주	1	(1) 강의주제 : 알고리즘 이해와 적용 III	- 주 교재 : p.295 ~ 442 - 빔 프로젝트 - 강의 교안
	2	(2) 강의목표 : 제거, 변경, 정렬, 수치알고리즘	
	3	(3) 강의세부내용 :	
	4	<ul style="list-style-type: none"> remove(), unique() next_permutation(), partition(), reverse() 	
	5	<ul style="list-style-type: none"> rotate(), push_heap(), pop_heap() sort(), accumulate() 등 (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 10 주	1	(1) 강의주제 : STL 함수 객체의 이해	- 주 교재 : p.447 ~ 474 - 빔 프로젝트 - 강의 교안 - 레포트 주제 : 회원정보저장 DB작성 및 출력
	2	(2) 강의목표 : 일반함수 객체, 함수 어댑터	
	3	(3) 강의세부내용 :	
	4	<ul style="list-style-type: none"> 함수객체의 종류 비교/논리 연산 조건자 	
	5	<ul style="list-style-type: none"> 바인더, 부정자 함수 포인터 어댑터, 멤버 함수 포인터 어댑터 (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 11 주	1	(1) 강의주제 : 반복자	- 주 교재 : p.483 ~ 510

	2	(2) 강의목표 : 반복자의 종류와 사용	
	3	(3) 강의세부내용 :	
	4	• X::iterator와 X::const_iterator	- 빔 프로젝트
	5	• 삽입 반복자, 입/출력 스트림 반복자 등	- 강의 교안
		(4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 12 주	1	(1) 강의주제 : 컨테이너 어댑터의 이해	
	2	(2) 강의목표 : stack, queue 컨테이너	- 주 교재 : p.515 ~ 524
	3	(3) 강의세부내용 :	- 빔 프로젝트
	4	• stack 컨테이너 인터페이스와 활용	- 강의 교안
	5	• queue 컨테이너 인터페이스와 활용 • priority_queue 컨테이너 인터페이스와 활용	
		(4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 13 주	1	(1) 강의주제 : string 컨테이너 이해와 활용	
	2	(2) 강의목표 : string 기능	- 주 교재 : p.527 ~ 542
	3	(3) 강의세부내용 :	- 빔 프로젝트
	4	• string의 주요 인터페이스와 특징	- 강의 교안
	5	• string을 활용한 문자열 다루기	
		(4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 14 주	1	(1) 강의주제 : string, list, map, vector 활용	
	2	(2) 강의목표 : STL 활용 프로그래밍 실습	- 주 교재 : p 543 ~ 545
	3	(3) 강의세부내용 :	- 빔 프로젝트
	4	• 하나의 Index와 연결된 다수 DB Table 샘플 활용	- 강의 교안
	5	• DB Table 내용을 읽어 동일한 구조로 메모리에 저장하는 프로그램 작성	- 수시평가2(주/객관식 문제 5점)
		(4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 15 주	1		
	2		
	3	기말고사	주관식/객관식 문제
	4		
	5		

5. 성적평가 방법

중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30%	30%	15%	20%	5%	100%	

6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)

- 이론과 실습 강의로 기본적인 구조 설명
- 예제 실습을 통해 문제 해결 방식 습득
- 과제 제시로 실습능력 배양

7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항

- 출결관리 : 80% 이상만 출석 성적 부여
- 성적관리 : 상대평가기준의 범위 내에서 결정
- 레포트 주제 : 회원정보저장 DB작성 및 출력(5점)
- 수시평가 1(5점), 수시평가 2(5점)

8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)

- 적절한 예제를 통한 문제해결 방식 연습, 습득
- 제시된 과제 해결로 훈련