

결	전공주임	교학부장
재		

# 수업 계획서

< 2017학년도 8월 21일 ~ 12월 8일 >

1. 강의개요							
학습과정명	인터넷프로 그래밍	학점	3	교강사명		교강사 전화번호	
강의시간	4시간	강 의 실		수강대상	멀티미디어	E-mail	
2. 교육과정 수업목표							
-인터넷 환경에서 필요한 각종 동적인 웹 응용 프로그램을 개발할 수 있는 기본적인 프로그래밍 기법과 응용 방법을 실습, 웹브라우저에서 실행되는 프로그램을 작성할 수 있다.							
-자바 프로그램을 이용한 프로그램의 개발과 웹 환경에서 사용할 수 있는 능력을 배양한다.							
3. 교재 및 참고문헌							
주교재	명품JAVA Programming	저자	황기태외	출판사	생능출판	출판년도	2013
부교재(참고문헌)	자바의 정석	저자	남궁성 저	출판사	도우출판	출판년도	2008
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용							
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용				과제 및 기타 참고사항	
제 1 주	1	(1) 강의주제 : 자바 시작				- 주 교재 : p.18 ~ 54 - 빔 프로젝트 - 강의 교안	
	2	(2) 강의목표 : 자바 개발 환경과 구축					
	3	(3) 강의세부내용 : • 자바의 출현과 진화 • 자바 개발 환경 구축					
	4	• 이클립스의 사용 • 자바의 특징 (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답					
제 2 주	1	(1) 강의주제 : 자바 기본 프로그래밍				- 주 교재 : p.58 ~ 105 - 빔 프로젝트 - 강의 교안	
	2	(2) 강의목표 : 자바의 구조					
	3	(3) 강의세부내용 : • 자바 프로그램의 구조 • 식별자					
	4	• 자바의 데이터 타입 • 연산자와 조건문 (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답					
제 3 주	1	(1) 강의주제 : 반복문과 배열				- 주 교재 : p.114 ~ 138 - 빔 프로젝트 - 강의 교안	
	2	(2) 강의목표 : 반복문과 배열의 사용					
	3	(3) 강의세부내용 : • 반복문					
	4	• Continue문과 Break문 • 배열과 다차원 배열 (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답					

제 4 주	1	(1) 강의주제 : 자바의 예외 처리	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주 교재 : p.145 ~ 160</li> <li>- 빔 프로젝트</li> <li>- 강의 교안</li> </ul>
	2	(2) 강의목표 : 예외 처리의 종류	
	3	(3) 강의세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>• main() 메소드의 인자</li> <li>• 자바의 예외 처리</li> </ul>	
	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• throws, throw</li> <li>• try-catch</li> </ul> (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 5 주	1	(1) 강의주제 : 클래스와 객체 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주 교재 : p.168 ~ 185</li> <li>- 빔 프로젝트</li> <li>- 강의 교안</li> </ul>
	2	(2) 강의목표 : 객체 지향과 자바	
	3	(3) 강의세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 객체 지향 프로그램의 이해</li> </ul>	
	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 클래스 선언과 활용</li> <li>• 메소드 활용</li> </ul> (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 6 주	1	(1) 강의주제 : 클래스와 객체 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주 교재 : p.195 ~ 229</li> <li>- 빔 프로젝트</li> <li>- 강의 교안</li> </ul>
	2	(2) 강의목표 : 생성자와 접근 제어자의 사용	
	3	(3) 강의세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 생성자의 정의와 사용</li> <li>• 가비지와 가비지 컬렉션</li> </ul>	
	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 접근 지정자의 사용법</li> <li>• static와 final</li> </ul> (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 7 주	1	(1) 강의주제 : 상속 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주 교재 : p.240 ~ 248</li> <li>- 빔 프로젝트</li> <li>- 강의 교안</li> <li>- 수시평가 1</li> </ul>
	2	(2) 강의목표 : 상속의 개념과 사용	
	3	(3) 강의세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 상속의 개념 알기</li> </ul>	
	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 클래스의 상속과 객체</li> <li>• 상속과 접근 지정자</li> </ul> (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 8 주	1	중간고사	주관식 20, 객관식 10
	2		
	3		
	4		
제 9 주	1	(1) 강의주제 : 상속 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주 교재 : p.259 ~ 294</li> <li>- 빔 프로젝트</li> <li>- 강의 교안</li> </ul>
	2	(2) 강의목표 : 오버라이딩과 추상 클래스	
	3	(3) 강의세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 객체의 타입 변환</li> <li>• 메소드 오버라이딩</li> </ul>	
	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 추상 클래스</li> <li>• 인터페이스</li> </ul> (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 10 주	1	(1) 강의주제 : 패키지 개념	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주 교재 : p.308 ~ 324</li> <li>- 빔 프로젝트</li> <li>- 강의 교안</li> </ul>
	2	(2) 강의목표 : 자바의 패키지	
	3	(3) 강의세부내용 :	

	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>패키지와 import</li> <li>패키지 만들기</li> <li>자바 JDK에서 제공하는 패키지</li> </ul> (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 11 주	1	(1) 강의주제 : 자바의 기본 패키지의 클래스	- 주 교재 : p.327 ~ 361 - 빔 프로젝트 - 강의 교안 - 레포트 주제 : 자바 응용 프로그램의 작성
	2	(2) 강의목표 : 주요 클래스 사용	
	3	(3) 강의세부내용 :	
	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Object 클래스</li> <li>Wrapper 클래스</li> <li>String 클래스</li> <li>StringBuffer 클래스</li> </ul> (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 12 주	1	(1) 강의주제 : 제네릭과 컬렉션	- 주 교재 : p.368 ~ 408 - 빔 프로젝트 - 강의 교안
	2	(2) 강의목표 : 제네릭과 컬렉션의 활용	
	3	(3) 강의세부내용 :	
	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>컬렉션과 제네릭 활용</li> <li>제네릭 만들기</li> </ul> (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 13 주	1	(1) 강의주제 : 입출력 스트림	- 주 교재 : p.416 ~ 427 - 빔 프로젝트 - 강의 교안
	2	(2) 강의목표 : 자바의 입출력 스트림	
	3	(3) 강의세부내용 :	
	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>자바의 입출력 스트림</li> <li>바이트 스트림</li> <li>문자 스트림</li> </ul> (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 14 주	1	(1) 강의주제 : 파일 입출력	- 주 교재 : p.436 ~ 450 - 빔 프로젝트 - 강의 교안 - 수시평가2
	2	(2) 강의목표 : 입출력 이용 응용 프로그램 작성	
	3	(3) 강의세부내용 :	
	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>버퍼 입출력과 파일 입출력</li> <li>File 클래스</li> <li>파일 복사 응용 프로그램 작성</li> </ul> (4) 수업방법 : 강의 및 질의/응답	
제 15 주	1	기말고사	주관식 20, 객관식 10
	2		
	3		
	4		

#### 5. 성적평가 방법

중간고사	기말고사	과 제 물	출 결	기 타	합 계	비 고
30%	30 %	15%	20%	5%	100 %	

#### 6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)

- 이론과 실습 강의로 기본적인 구조 설명
- 예제 실습을 통해 문제 해결 방식 습득
- 과제 제시로 실습능력 배양

7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항

- 출결관리 : 80% 이상만 출석 성적 부여
- 성적관리 : 상대평가기준(A : 20% 이하, A + B : 60% 이하)의 범위 내에서 결정
- 레포트 : 자바 응용 프로그램의 작성(5점)
- 수시평가 1(5점), 수시평가 2(5점)

8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)

- 적절한 예제를 통한 문제해결 방식 연습, 습득
- 제시된 과제 해결로 훈련