



	5	④ 인간성 심리에 의한 디자인 개념설정 기법 ⑤ 실내디자인의 표현기법 (2) 4)수업방법 : 파워포인트, 강의, 질의응답, 실습	
제 7 주	1	1)강의주제 : 분위기 연출요소의 적용방향 2)강의목표 : 형태, 색채, 질감, 조명, 기타 3)강의세부내용 ① 실내 휴식공간 분위기 연출 기법 ② 침실공간(호텔 객실 및 개인 침실) 분위기 연출 기법 4)수업방법 : 파워포인트, 강의, 질의응답, 실습	-트레이싱지, 제도용품, 참고도면 -주교재:P98-P104
	2		
	3		
	4		
	5		
제 8 주	1	중간고사	객관식 20점, 단답형 또는 주관식 10점
	2		
	3		
	4		
	5		
제 9 주	1	1)강의주제 : 실내디자인 분위기 연출 사례(1) 2)강의목표 : 주거공간, 상업공간 연출 사례 3)강의세부내용 ① 다양한 주거공간 연출 사례 ② 다양한 상업공간 연출 사례 ③ 작품 사례 분석, 정리(1) 4)수업방법 : 파워포인트, 강의, 질의응답, 실습	-트레이싱지, 제도용품, 참고도면 -주교재:P105-P137, 부교재:P85-P187
	2		
	3		
	4		
	5		
제 10 주	1	1)강의주제 : 실내디자인 분위기 연출 사례(2) 2)강의목표 : 사무공간, 전시공간 연출 사례 3)강의세부내용 ① 다양한 사무공간 연출 사례 ② 다양한 전시공간 연출 사례 ③ 작품 사례 분석, 정리(2) 4)수업방법 : 파워포인트, 강의, 질의응답, 실습	-트레이싱지, 제도용품, 참고도면 -주교재:P140-P174, 부교재:P85-P187 과제물 2차 : 커피숍 도면 그리기 (CD제출)
	2		
	3		
	4		
	5		
제 11 주	1	1)강의주제 : 실내디자인 실무 2)강의목표 : 상업, 사무, 전시공간의 계획 3)강의세부내용 ① 주거공간의 계획 방향 / 상업공간의 계획 방향 ② 사무공간의 계획 방향 / 전시공간의 계획 방향 ③ 작품 사례 분석, 정리(3) 4)수업방법 : 파워포인트, 강의, 질의응답, 실습	-트레이싱지, 제도용품, 참고도면 -주교재:P174-P199, 부교재:P85-P187
	2		
	3		
	4		
	5		
제 12 주	1	1)강의주제 : 실내계획의 실무이해 2)강의목표 : 공간 및 프로세스 3)강의세부내용 ① 공간 계획과 창조성 ② 실내디자인 진행 모델, ③ 실내디자인 실무프로세스 ④ 실내건축계획의 고려사항 ⑤ 작품 사례 분석, 정리 (4) 4)수업방법 : 파워포인트, 강의, 질의응답, 실습	-트레이싱지, 제도용품, 참고도면 -주교재:P199-P224, 부교재:P85-P187
	2		
	3		
	4		
	5		
제 13 주	1	1)강의주제 : 실내디자인 단계별 진행 및 점검 2)강의목표 : 실내디자인 설계의 단계별 진행 3)강의세부내용 ① 실내디자인 단계별 진행 ② 실내디자인 설계 수행능력 ③ 실내디자인 진행 점검표 ④ 작품 사례 분석, 정리 (4) 4)수업방법 : 파워포인트, 강의, 질의응답, 실습	-트레이싱지, 제도용품, 참고도면 -주교재:P224-P240, 부교재:P85-P187
	2		
	3		
	4		
	5		
제 14 주	1	1)강의주제 : 실내디자인의 실무 경영 2)강의목표 : 실내디자인의 사업 경영 마케팅 3)강의세부내용 ① 실내디자인 사업 ② 실내디자인의 보수와 자세 ③ 스케치 따라 하기 4)수업방법 : 파워포인트, 강의, 질의응답, 실습	-트레이싱지, 제도용품, 참고도면 -주교재:P241-P254, 부교재:P189-P205
	2		
	3		
	4		
	5		
제 15 주	1	기말고사	실기 (실기 자료 제출)
	2		
	3		
	4		
	5		

5. 성적평가 방법

중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30 %	30 %	15 %	20 %	5 %	100 %	

6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)

- 이론 : 용어 및 사용처 특징을 이해 할 수 있도록 한다.
- 실습 : 이론의 내용을 직접 실습함으로 이해력을 증진시킬 수 있도록 한다.

7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항

- 다양한 카페 및 협회 홈페이지 참조
- 출결관리 : 80% 이상만 출석 성적 부여
- 성적관리 : 상대평가기준(A : 20% 이하, A + B : 60% 이하)의 범위 내에서 결정
- 과제물 1차 : 커피숍 조사 분석 (CD제출)

- 과제물 2차 : 커피숍 도면 그리기 (CD제출)

8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)

- 다양한 자료 사례 통한 학습 능력 키울수 있도록 개별 또는 그룹별 지도