

수업계획서

결	전공주임	교학부장
재		

< 2017학년도 8월 21일 ~ 12월 8일 >

1. 강의개요									
학습과정명	멀티미디어 저작도구II	학점	3	교강사명	교강사 전화번호				
강의시간	4시간	강의실		수강대상	멀티미디어	E-mail			
2. 교육과정 수업목표									
<p>21세기 창조적 지식 기반 국가의 핵심은 고도로 전문화, 다양화된 정보들을 종합하여 수요자가 원하는 것을 손쉽게 검색하고 활용할 수 있는 기반을 마련하는 것이다. 인간과 컴퓨터 사이에 이루어지는 다양한 유형의 상호작용을 효과적으로 처리하기 위해 멀티미디어 저작 도구의 기본 구조 및 기능에 대해 학습하고, 멀티미디어 저작 도구를 이용해 멀티미디어콘텐츠를 제작할 수 있는 핵심 능력 배양을 목적으로 한다.</p>									
3. 교재 및 참고문헌									
주교재	전자책을 만드는 비밀, 인디자인	저자	이 민기, 윤 지혜	출판사	길벗	출판년도	2013		
부교재(참고문헌)	인디자인 CS6	저자	황 지완	출판사	한빛미디어	출판년도	2014		
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용									
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용					과제 및 기타 참고사항		
제 1 주	1	(1) 강의주제 : DPS 개요					(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드		
	2	(2) 강의목표 : DPS를 이해한다.							
	3	(3) 강의세부내용							
	4	1) 인디자인 기본 익히기 2) Digital Publishing Solution의 이해 3) Folio Builder 패널과 폴리오(Folio) 알기 4) 디지털 퍼블리싱 솔루션 작업과정 (4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답							
제 2 주	1	(1) 강의주제 : 인디자인 기본 익히기					(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드		
	2	(2) 강의목표 : 인디자인 기본 인터페이스를 익힌다.							
	3	(3) 강의세부내용							
	4	1) 기본 인터페이스 살펴보기 2) 기능 설명, 메뉴 알아보기 3) 직관적인 기능 모음, 도구 패널 4) 자주 사용하는 메뉴와 옵션모음, 패널, (단일 스타일, 책 패널, 패키지 설정) (4) 수업방법 1) 강의/실습							

		2) 질의/응답	
제 3 주	1	(1) 강의주제 : Page Management	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드
	2	(2) 강의목표 : 페이지 관리 방법을 익힌다.	
	3	(3) 강의세부내용 1) 다양한 방법으로 페이지 삽입하기 2) 페이지번호, 제목, 섹션제목 넣기 3) 화면 분할하고 레이아웃 검토하기 4) 작업 페이지로 마스터 페이지 만들기	
	4	(4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답 3) 작품 감상 후 토론	
제 4 주	1	(1) 강의주제 : 타이포그래피 디자인	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드
	2	(2) 강의목표 : 문자, 단락, 문자컨트롤 패널을 익힌다.	
	3	(3) 강의세부내용 1) 문자, 단락, 문자컨트롤 패널 다루기 2) 단락스타일을 이용하여 목차 만들기 3) 자동화 기능을 이용하여 색인 만들기 4) 자주 사용하는 서식을 스타일로 만들기	
	4	(4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답	
제 5 주	1	(1) 강의주제 : 다양한 기능 활용하기(1)	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드
	2	(2) 강의목표 : 다양한 기능을 익힌다.	
	3	(3) 강의세부내용 1) 모션 애니메이션 만들고 이벤트 설정하기 2) 패널을 활용하여 인터랙티브 효과 주기 3) Adobe Edge Animate 가져오기 4) 손가락 터치로 확대 축소하기 (터치로 반응하는 와이드 이미지 삽입하기)	
	4	(4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답	
제 6 주	1	(1) 강의주제 : 다양한 기능 활용하기(2)	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드 (과제1) 카탈로그 만들기
	2	(2) 강의목표 : 다양한 기능을 익힌다.	
	3	(3) 강의세부내용 1) 이미지 숨기기 2) 스크롤로 표현하기 3) 이미지 배치하여 터치로 넘기기 4) 단추패널을 이용하여 버튼 만들기	
	4	(4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답 3) 카탈로그 주제 설정	

제 7 주	1	(1) 강의주제 : 다양한 출력형태 활용	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드
	2	(2) 강의목표 : 사용 목적에 맞게 출력할 수 있다.	
	3	(3) 강의세부내용 1) 출력할 때 인쇄 범위 활용하기 2) 프린터로 출력하기 3) 책 패널, 필름 상태 알아보기	
	4	4) 나만의 PDF 설정 값 지정,PDF 사전 설정 (4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답 3) 과제 카탈로그 평가/ 토론	
제 8 주	1	중간고사	객관식 30
	2		
	3		
	4		
제 9 주	1	(1) 강의주제 : 멀티미디어 활용하기(1)	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드
	2	(2) 강의목표 : 효과적인 화면을 디자인할 수 있다.	
	3	(3) 강의세부내용 1) Folio Overlays 하이퍼링크 설정하기 2) 스크롤이 가능한 프레임 작성하기 3) 이미지 시퀀스 설정하기	
	4	4) 이동 및 확대 축소하기 (4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답	
제 10 주	1	(1) 강의주제 : 멀티미디어 활용하기(2)	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드
	2	(2) 강의목표 : 효과적인 화면을 디자인할 수 있다.	
	3	(3) 강의세부내용 1) 파노라마 작성하기 2) Folio 페이지와 인디자인 파일과의 링크 3) MP3 오디오 재생하기	
	4	4) 웹 내용 삽입하기 (4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답	
제 11 주	1	(1) 강의주제 : 컨셉 기초	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드
	2	(2) 강의목표 : 갤러리 페이지를 만들 수 있다.	
	3	(3) 강의세부내용 1) 섬네일 이미지 만들기 2) 슬라이드쇼 만들기 3) 버튼 눌러 텍스트 표시하기	
	4	4) 화살표에 따라 바뀌는 이미지 만들기 (4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답	

제 12 주	1	(1) 강의주제 : 컨셉활용	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드			
	2	(2) 강의목표 : 인쇄용 문서 관리를 할 수 있다.				
	3	(3) 강의세부내용 1) 인쇄용 문서를 PDF 파일로 만들기 2) 인쇄용 문서 패키지 만들기 3) 인쇄용 문서 출력하기				
	4	4) 샘플용 페이지를 가제본으로 인쇄하기 (4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답				
제 13 주	1	(1) 강의주제 : Folio와 집필 이해하기	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드 (과제2) Folio를 이용하여 콘텐츠 업로드 하기			
	2	(2) 강의목표 : Folio 집필을 할 수 있다				
	3	(3) 강의세부내용 1) Folio 만들어 단일 집필 가져오기 2) 양방향 Folio로 사용할 집필 가져오기 3) 하나씩 업로드하는 단일 집필하기 4) iPad용 문서를 iPhone용으로 바꾸어 Folio작성하기				
	4	(4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답 3) 과제 조 편성/ 콘텐츠 기획				
제 14 주	1	(1) 강의주제 : Folio Publish 파일 만들기	(1) PC, PPT, 빔 프로젝터, USB메모리, 스마트폰, 아이패드			
	2	(2) 강의목표 : 각종 메뉴 페이지를 만들 수 있다.				
	3	(3) 강의세부내용 1) Folio 작성과 업로드 2) 업로드 된 Folio 갱신하기 3) Folio를 Acrobat.com에서 관리하기 4) Folio를 다른 사용자와 공유해보기				
	4	(4) 수업방법 1) 강의/실습 2) 질의/응답 3) 과제 콘텐츠 평가/ 토론				
제 15 주	1	기말고사	객관식 30			
	2					
	3					
	4					
5. 성적평가 방법						
중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30%	30%	15%	20%	5%	100%	
6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)						
열린 사고로 생각하고, 자유로운 토론으로 충분한 결과를 도출한다.						

7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항

기술 및 제품 동향 등 최신 트렌드에 대한 정보 수집에 대한 적극적인 태도와 창의적 사고와 종합적 분석 태도를 가지고 학습에 참여한다.

8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)

여러 가지 멀티미디어 기기에 알맞은 콘텐츠 개발을 위해서는 최신 기술에 대한 지속적인 수집 및 습득을 위한 학습이 요구된다.