

수업 계획서

결	전공주임	교학부장
재		

< 2017학년도 3월 6일 ~ 6월 25일 >

1. 강의개요										
학습과정명	인간공학	학점	3	교강사명		교강사 전화번호				
강의시간	3시간	강 의 실		수강대상		E-mail				
2. 교육과정 수업목표										
인간이 생활하고 일하는 환경을 알맞게 디자인하기 위해 인간의 특성에 대해 연구한다는 인체공학의 정의를 바탕으로 편의성을 극대화한 사용자 중심의 디자인 능력을 배양한다. 사용자의 편의를 위한 디자인에 대한 요구가 증가하고 있는 요인을 세분화하여 분석한다. 또한 인체의 각 부분을 기본 단위로 인간의 특성에 따르는 실제 디자인을 연구하고, 쾌적하고 능률적인 주거 생활공간을 연구한다. 다양한 시각적 자료를 제시하고 생활의 단위에 해당하는 각 공간에 대한 문제를 스스로 해결하여 시스템을 사용하는 인간과 시스템 내 다른 요소간의 상호작용을 통합적으로 고려하는 인간공학에 대한 전반적인 이해를 통해 사용자의 편의를 최대한 고려한 디자인에 대한 감각을 배양할 수 있다.										
3. 교재 및 참고문헌										
주교재	건축 및 인테리어디자이너를 위한 인간공학			저자	윤영삼 외 2인	출판사	서우	출판년도	2015	
부교재(참고문헌)				저자		출판사		출판년도		
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용										
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용					과제 및 기타 참고사항			
제 1 주	1	-강의주제 : 인간공학의 개요 -강의목표 : 인간공학의 정의, 목적에 대한 이해하기 -강의세부내용 : •인간공학의 정의 및 목적 •인간공학의 배경 및 역사/연구방법 -수업방법 : 강의 및 질의응답					주.pp.6-14 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물			
	2									
	3									
제 2 주	1	-강의주제 : 인간-기계시스템(man-machine system)의 이해 -강의목표 : 인간-기계시스템의 특성 이해하기 -강의세부내용 : •인간기계시스템의 체계 및 특성 •휴먼에러(human-error)의 종류와 특징 -수업방법 : 강의 및 질의응답					주.pp.15-27 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물			
	2									
	3									
제 3 주	1	-강의주제 : 인체의 구성요소 및 특징 -강의목표 : 인체의 구조 및 신진대사 특성 이해하기 -강의세부내용 : •인체의 구조 및 구성요소 •신체역학 및 신체활동의 에너지 소비 -수업방법 : 강의 및 질의응답					주.pp.28-50 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물			
	2									
	3									
제 4 주	1	-강의주제 : 신체활동의 측정 방법 -강의목표 : 신체활동 측정방법과 생리적·심리적 부담 척도 이해하기 -강의세부내용 : •신체활동의 측정 •생리적·심리적 부담 측정 방법 -수업방법 : 강의 및 질의응답					주.pp.51-57 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물			
	2									
	3									
제 5 주	1	-강의주제 : 인체측정 및 인체측정 자료의 응용 -강의목표 : 인체측정 방법 및 측정 자료의 응용의 이해하기 -강의세부내용 : •인체 측정 및 작업영역(수평/수직/입체작업역) •인체 측정자료의 응용원칙 -수업방법 : 강의 및 질의응답					주.pp.58-63 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물 *과제제출 1: 개인별 '인간공학의 적용분야와 사례' / A4출력물			
	2									
	3									

제 6 주	1	-강의주제 : 척도와 인간공학 -강의목표 : 척도와 인간행태, 인체비례에 대한 이해하기	주.pp.64-89 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물
	2	-강의세부내용 : •척도와 인간행태, 인간적 척도(human scale)	
	3	•인체의 비례관계 및 인체측정 치수 -수업방법 : 강의 및 질의응답	
제 7 주	1	-강의주제 : VDT작업과 작업환경 -강의목표 : VDT작업과 작업환경에 대한 이해하기	주.pp.90-99 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물
	2	-강의세부내용 : •VDT작업과 VDT증후군	
	3	•VDT작업환경 -수업방법 : 강의 및 질의응답	
제 8 주	1		30점 만점 (객관식 20점+주관식 10점)
	2	중간고사 : 필답고사	
	3		
제 9 주	1	-강의주제 : 시각의 특성 -강의목표 : 눈의 구조와 시각에 대한 이해하기	주.pp.100-109 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물
	2	-강의세부내용 : •눈의 구조와 기능	
	3	•시각의 특성 -수업방법 : 강의 및 질의응답	
제 10 주	1	-강의주제 : 청각의 특성 -강의목표 : 귀의 구조와 청각에 대한 이해하기	주.pp.110-119 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물
	2	-강의세부내용 : •귀의 구조와 기능	
	3	•소리(音) 및 청각의 특성 -수업방법 : 강의 및 질의응답	
제 11 주	1	-강의주제 : 감각 및 지각의 특성 -강의목표 : 인체의 감각 및 지각의 특성에 대한 이해하기	주.pp.120-133 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물
	2	-강의세부내용 : •인체의 감각 및 지각	
	3	•운동지각과 착시(Optical illusion) -수업방법 : 강의 및 질의응답	
제 12 주	1	-강의주제 : 작업공간 설계 및 작업환경 조건 -강의목표 : 작업공간 설계 및 작업환경 조건에 대한 이해하기	주.pp.134-177 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물 *과제제출2: 개인별 '인간공학과 인체치수' / A4출력물
	2	-강의세부내용 : •작업공간의 설계방법	
	3	•작업환경 조건(조명/소음/진동 등) -수업방법 : 강의 및 질의응답	
제 13 주	1	-강의주제 : 주거공간 디자인-1 -강의목표 : 주거공간 계획 및 주요실(거실/식당) 설계하기	주.pp.178-193 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물
	2	-강의세부내용 : •주거공간 계획의 주안점	
	3	•거실/식당 계획원칙 및 계획요소 -수업방법 : 강의 및 질의응답	
제 14 주	1	-강의주제 : 주거공간 디자인-2 -강의목표 : 주요실(주방/화장실/침실 등) 설계하기	주.pp.194-219 빔 프로젝트/스크린 컴퓨터/프린트물
	2	-강의세부내용 : •주거공간 계획의 주안점	
	3	•주방/화장실/침실 등의 계획원칙 및 계획요소 -수업방법 : 강의 및 질의응답	

제 15 주	1	기말고사 : 필답고사	30점 만점 (객관식 20점+주관식 10점)			
	2					
	3					
5. 성적평가 방법						
중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30 %	30 %	15 %	20 %	5 %	100 %	
6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)						
<ul style="list-style-type: none"> 강의 - 각 수업교재와 PPT를 통한 이론 강의, 질의 및 응답 위주의 수업 발표 및 토론 - 각 재료별 발표 및 주제에 대한 찬반토론, 조별토론, 토론 후 피드백 						
7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항						
<ul style="list-style-type: none"> 매 시간 마다 이전 시간의 학습 내용을 피드-백하여 전체적인 수업의 연계성을 가짐. 인간공학 각 단원별로 팀별 발표와 토론 과정을 거쳐 학생별로 전문적인 역량을 키우며, 본인 외의 다른 학생들의 발표내용을 참고하여 프레젠테이션 및 수업내용의 업-그레이드를 도모함. 주교재 외에 인간공학에 대한 다양한 사례 사진과 이미지를 매 수업시간마다 활용함. 						
8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)						