

수업 계획서

결	전공주임	교학부장
재		

< 2017학년도 3월 6일 ~ 6월 25일 >

1. 강의개요							
학습과정명	C언어실습	학점	3	교강사명	교강사 전화번호		
강의시간	5	강 의 실		수강대상	E-mail		
2. 교육과정 수업목표							
- C언어의 기본 문법과 기능에 대하여 학습한다. 또한 C언어에서 제공하는 다양한 구문을 실습으로서 확인 한다.							
- C언어의 개요, 데이터형, 표준 입출력을 위한 기본함수들, 연산자, 제어구조 함수와 기억 클래스 학습							
- 배열과 포인터, 구조체와 공용체, 표준 입출력 함수와 표준 라이브러리 함수 학습							
3. 교재 및 참고문헌							
주교재	C언어 본색	저자	박정민	출판사	프리렉	출판년도	2011
부교재(참고문헌)	C언어 길라잡이	저자	김은철외	출판사	정보문화사	출판년도	2012
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용							
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용				과제 및 기타 참고사항	
제 1 주	1	- 강의주제: C언어 기본 구조와 표준 입출력				- 주:P.3-56 - 빙프로젝터	
	2	- 강의목표: C언어 기초 구조와 기본 입출력 학습					
	3	- 세부내용: - C언어란, 컴파일러, C언어 특징, 프로그래밍 작성 방법					
	4	- C언어의 기본 구조 - 모니터에 데이터 출력하기 - 키보드로부터 데이터 입력받기					
	5	- 수업방법: 강의 및 실습					
제 2 주	1	- 강의주제: 변수, 상수, 연산자의 이해 및 사용하기				- 주:P.57-132 - 빙프로젝터	
	2	- 강의목표:					
	3	- 세부내용: - 변수 선언하기, 주의할 점, 변수의 시작 주소					
	4	- 상수란, 리터럴 상수와 심볼릭 상수 - 연산자의 종류, 비트 연산자					
	5	- 연산자의 우선 순위 - 수업방법: 강의 및 실습					
제 3 주	1	- 강의주제: 자료형 종류와 반복문의 이해하기				- 주:P.133-198 - 빙프로젝터	
	2	- 강의목표:					
	3	- 세부내용: - 자료형이란, 정수형, 실수형, 문자형, 자료형 변환					
	4	- typedef를 이용한 자료형의 재정의 - 반복문이란					
	5	- 반복문을 만드는 방법 - while문, for문, do-while문 - 수업방법: 강의 및 실습					
제 4 주	1	- 강의주제: 조건문과 함수				- 주:P.199-272 - 빙프로젝터 - 수시시험1: 이론시험으로 7점 만점으로 주/객관식으로 적당하게 문제 구성	
	2	- 강의목표:					
	3	- 세부내용: - 조건문이란					
	4	- if문, switch-case문, break문, continue문 - 함수란					
	5	- 함수, 함수 적용 방법, 변수의 종류와 범위, 재귀 함수 - 수업방법: 강의 및 실습					
제 5 주	1	- 강의주제: 1차원 배열과 다차원 배열				- 주:P.275-326 - 빙프로젝터	
	2	- 강의목표:					
	3	- 세부내용:					
	4	- 1차원 배열이란					

	5	<ul style="list-style-type: none"> - 1차원 배열의 주소와 값의 참조 - 2차원 배열이란 - 2차원 배열의 주소와 값의 참조 - 수업방법: 강의 및 실습 	
제 6 주	1	- 강의주제: 포인터와 배열	<ul style="list-style-type: none"> - 주: P.327-434 - 빙프로젝터
	2	- 강의목표:	
	3	- 세부내용:	
	4	<ul style="list-style-type: none"> - 포인터란, 포인터 변수의 선언과 사용 - 주소의 가감산, 함수 포인터 - 포인터와 1차원, 2차원 배열, 포인터 배열 - 포인터와 문자, 포인터와 문자열 	
	5	- 수업방법: 강의 및 실습	
제 7 주	1	- 강의주제: 포인터와 함수	<ul style="list-style-type: none"> - 주: P.435-468 - 빙프로젝터
	2	- 강의목표:	
	3	- 세부내용:	
	4	<ul style="list-style-type: none"> - 값에 의한 호출과 주소에 의한 호출 - 주소를 반환하는 함수 - main[] 함수에 인자가 있을 때 - void형 포인터란 	
	5	- 수업방법: 강의 및 실습	
제 8 주	1	중간고사	이론 시험으로 30점 만점 기준으로 주/객관식을 적당하게 혼용하여 문제를 구성함
	2		
	3		
	4		
	5		
제 9 주	1	- 강의주제: 구조체와 공용체	<ul style="list-style-type: none"> - 주: P.471-538 - 빙프로젝터
	2	- 강의목표:	
	3	- 세부내용:	
	4	<ul style="list-style-type: none"> - 구조체란, 중첩 구조체, 구조체와 배열 - 중첩 구조체, 구조체와 배열, 구조체와 포인터 - 구조체와 함수 - 공용체와 열거형 	
	5	- 수업방법: 강의 및 실습	
제 10 주	1	- 강의주제: 표준 함수와 입출력	<ul style="list-style-type: none"> - 주: P.539-620 - 빙프로젝터
	2	- 강의목표:	
	3	- 세부내용:	
	4	<ul style="list-style-type: none"> - 문자열 처리 함수, 기타 표준 함수 - 스트림이란 - 콘솔 입출력, 파일 입출력 - 표준 파일 입출력 함수 	
	5	- 수업방법: 강의 및 실습	
제 11 주	1	- 강의주제: 동적 메모리 할당과 전처리기	<ul style="list-style-type: none"> - 주: P.621-699 - 빙프로젝터 - 수시시험2: 이론시험으로 8점 만점으로 주/객관식으로 적당하게 문제 구성
	2	- 강의목표:	
	3	- 세부내용:	
	4	<ul style="list-style-type: none"> - 동적 메모리 할당, 동적 메모리 할당 함수, 해제 함수 - 전처리기, 매크로 - 조건부 컴파일 - 파일 분할 컴파일 	
	5	- 수업방법: 강의 및 실습	
제 12 주	1	- 강의주제: C언어 프로그래밍 실습하기	<ul style="list-style-type: none"> - 부 P.328-373 - 빙프로젝터
	2	- 강의목표:	
	3	- 세부내용:	
	4	<ul style="list-style-type: none"> - 마름모 출력하기, 달팽이 우물 탈출하기 - 문자열 복사/비교/연결/검색/채움/뒤집는 함수 만들기 - 2진/16진 문자열을 숫자로 변환하기 - 숫자를 2진/10진/16진 문자열로 변환하기 	
	5	- 수업방법: 강의 및 실습	
제 13 주	1	- 강의주제: C언어 프로그래밍 실습하기	<ul style="list-style-type: none"> - 부 P.394-455 - 빙프로젝터
	2	- 강의목표:	
	3	- 세부내용:	
	4	- 전화번호에서 숫자만 추출하기	

	5	<ul style="list-style-type: none"> - 메모리 복사/비교/이동하기 - 메모리 할당 - 정수형, 정수 배열, 문자 배열, 2차원 배열 - D-Day 구하기, 출생일로부터 경과된 날짜 수 구하기 - 수업방법:강의 및 실습 				
제 14 주	1	<ul style="list-style-type: none"> - 강의주제: C언어 프로그래밍 실습하기 - 강의목표: - 세부내용: <ul style="list-style-type: none"> - 퀵 소트, 이진 검색, 스택, 큐 - 단일/이중 링크드 리스트 - 전화번호부 입력/출력/검색/수정/삭제/관리 프로그램 - 오목 게임, 테트리스 게임 - 수업방법:강의 및 실습 	<ul style="list-style-type: none"> - 부:P.480-542 - 빔프로젝터 			
	2					
	3					
	4					
	5					
제 15 주	1	기말고사	실습시험 관련 과목의 지식을 동원하여 지정된 시간동안 팀별 또는 개인별 실기시험을 수행하고 공개된 기준으로 평가를 함. 단 동일 조라도 참여도에 따라 점수는 달라질 수 있음.			
	2					
	3					
	4					
	5					
5. 성적평가 방법						
중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30%	30%	15%	20%	5%	100%	
6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)						
<ul style="list-style-type: none"> - 강의 및 실습 - 발표 						
7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항						
8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)						
<ul style="list-style-type: none"> - 토론 및 커뮤니티 질의 						