

< 2016-2학기 >

일련번호	26	과목명	인터페이스디자인		
교수명		급당정원	40명	이수기간	15주
강의실명		학점 - 강의 - 실습	3 - 2 - 2		
수업목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 멀티미디어 환경에서 기초과목으로 웹의 구조와 인터페이스 디자인 필요성 인식</li> <li>- 멀티미디어 분석과 인터페이스 기초, 정의, 중요성, 원리, 분석, 응용디자인 등을 학습</li> <li>- 인터페이스 디자인의 핵심으로 부상 중인 반응형 웹을 통해 웹표준, 웹접근성, 웹앱 등 구체적인 사례를 분석하고, 실습</li> <li>- 홈페이지 제작관련 툴과 언어(HTML, CSS)를 익혀 웹 분야로의 진출에 경쟁력 배양</li> <li>- 멀티미디어 응용디자인, 주변장치, 전망, 인터페이스 디자인 학습으로 실전 함양</li> </ul>				
오리엔테이션 내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 강의개요, 내용, 성적 평가방법, 강의 진행방법에 대하여 소개</li> <li>- 인터페이스 디자인이 현사회에 끼치는 영향</li> <li>- 직업 전망 및 가능성</li> </ul>				
교수방법	- 최신 기술을 적용한 사례 분석 및 실습 위주의 교육				
교재	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주교재 : HTML5와 CSS3로 작성하는 반응형 웹디자인, 에이콘, 벤프레인, 2013</li> <li>- 부교재 : 웹표준 가이드 HTML5+CSS3 한빛미디어, 존 앨섬, 2010</li> </ul>				
성적평가 방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 시험 60% [중간고사 30%, 기말고사 30%], 출석 20%</li> <li>- 기타 20% [개별과제 15%, 수업참여도 5%]</li> </ul>				
주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고	
1주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : UX (사용자경험의 인터페이스) 디자인의 이해</li> <li>- 강의주제 : UX 디자인이란</li> <li>- 세부내용 : UX 디자인 이론과 사례 <ul style="list-style-type: none"> <li>- UX 디자인과 사용자 경험 외</li> <li>- 시대별 사용자 경험- 왜 UX가 중요해지는가? 외</li> </ul> </li> </ul>	주 p38-57	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론	
2주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 경험 중심 디자인 및 웹표준의 이해</li> <li>- 강의주제 : UX 디자인 및 웹표준 학습</li> <li>- 세부내용 : UX 디자인, HTML5 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 경험 중심 디자인의 3가지 관점 외</li> <li>- 웹표준이란</li> <li>- 웹표준의 철학과 원칙</li> </ul> </li> </ul>	주 p59-89 부 p31-44	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론	
3주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 다양한 시각 및 HTML 실무</li> <li>- 강의주제 : UX에 대한 다양한 시각 및 HTML 마크업</li> <li>- 세부내용 : UX의 의미와 HTML 실무(홈페이지제작) <ul style="list-style-type: none"> <li>- 경험 디자인의 의미 외</li> <li>- HTML5 마크업 실무 1</li> </ul> </li> <li>- 과제주제 : HTML5 태그 메뉴얼작성, 제출</li> </ul>	주 p90-105 부 p48-77	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론 1차 과제공지	

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
4주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 시대별 사용자 경험 및 HTML 실무</li> <li>- 강의주제 : 왜 UX가 중요해지는가 및 HTML 마크업</li> <li>- 세부내용 : UX의 중요성과 HTML 실무(홈페이지제작) <ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자 경험의 변화 및 디자인</li> <li>- HTML5 마크업 실무 2</li> </ul> </li> </ul>	주 p110-137 부 p78-101	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론
5주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 인터랙션 디자인 및 프리젠테이션 이해</li> <li>- 강의주제 : 인터랙션 디자인 및 웹스타일</li> <li>- 세부내용 : 인터랙션 디자인 방식 및 CSS 이론 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인터랙션 디자인의 7가지 접근 방법 외</li> <li>- CSS가 무엇이며, 어떻게 사용할까?</li> </ul> </li> </ul>	주 p146-183 부 p104-124	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론 P/T
6주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 인터랙션 기반 설계 및 CSS 실무</li> <li>- 강의주제 : 적절한 개념 모형 및 CSS 활용하기</li> <li>- 세부내용 : 개념 모형 이론 및 사례, CSS 실무 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 적절한 개념 모형을 제공하라 외</li> <li>- CSS 실무</li> <li>- 이론과 실무를 적용한 디자인 레이아웃</li> </ul> </li> </ul>	주 p192-235 부 p125-151	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론 P/T
7주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 메타포 및 DOM 이해하기</li> <li>- 강의주제 : 메타포의 사례 및 DOM 학습하기</li> <li>- 세부내용 : 알기 쉬운 메타포 및 DOM 학습 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 메타포? 중요한 것을 드러내라</li> <li>- 사례 보기</li> <li>- DOM의 이해 및 적용해 보기</li> </ul> </li> </ul>	주 p238-262 부 p174-199	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론 P/T
8주	<b>중간고사</b>			
9주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 인터랙션 구조 설계 및 웹접근성 이해</li> <li>- 강의주제 : 인터랙션 구조 설계 및 웹접근성</li> <li>- 세부내용 : 머릿 속 꼬집어 내기, 웹접근성이란 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용할 정보의 보존 영역을 결정하라 외</li> <li>- 웹접근성 이해 및 문제점과 해결책 등</li> </ul> </li> </ul>	주 p270-289 부 p202-222	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론
10주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 인터페이스, 복잡한 구조 단순화 하기</li> <li>- 강의주제 : UX는 구조의 단순화가 필요하다</li> <li>- 세부내용 : 인터페이스는 단순화가 중요하다 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 복잡한 작업 구조를 단순화하라</li> <li>- 기능과 선택 가능한 행동의 수를 줄여라</li> </ul> </li> <li>- 과제주제 : 인터페이스 웹사이트 구축 기획서 제출</li> </ul>	주 p292-323	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론 <b>2차 과제공지</b>
11주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 인터페이스, 일관성과 신뢰성 이해</li> <li>- 강의주제 : 표준과 관례, 일관성 유지</li> <li>- 세부내용 : 일관성을 유지하고, 신뢰성을 제공하라 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 개인별 인터페이스 웹사이트의 일관성 분석</li> <li>- 개인별 인터페이스 웹사이트의 신뢰성 분석</li> </ul> </li> </ul>	주 p327-354	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론 P/T

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
12주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 인터랙션 표현 설계 및 HTML5 실무</li> <li>- 강의주제 : 인터랙션 표현 설계 및 HTML5</li> <li>- 세부내용 : 설계 방법 및 HTML5 이론 및 실무               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 쉬운 인터랙션 표현 방법</li> <li>- HTML5 이해 및 사용 학습</li> </ul> </li> </ul>	주 p362-373 부 p318-344	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론
13주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 피드백 및 CSS3 이해 및 실무</li> <li>- 강의주제 : 피드백이란? CSS3란?</li> <li>- 세부내용 : 적절한 피드백 및 CSS3 적용해 보기               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 피드백의 역할, 빠르고 명확한 피드백 방법</li> <li>- 부적절한 피드백 사례와 개선점 찾기</li> <li>- CSS3 실무</li> </ul> </li> </ul>	주 p377-402 부 p347-401	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론
14주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 개별 제작한 인터페이스 웹사이트 점검</li> <li>- 강의주제 : 각자 제작한 웹사이트 발표</li> <li>- 세부내용 : 각자의 웹사이트 최종 정리               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 발표 및 질의/응답</li> <li>- 개선사항</li> <li>- 최종 정리</li> </ul> </li> </ul>	주(부록) p442	PC 모니터 인터넷환경 빔프로젝터 PPT	질의/응답 토론 P/T
15주	<b>기말고사</b>			