

교재 선정

학습과목명	교재종별	저자명	교 재 명	출 판 사	출판연도
패션디자인 실습 I	주교재	한성지 외 1인	패션디자인	교학연구사	2011
	부교재	이경희 외 1인	패션디자인 플러스 발상	교문사	2011

학습과목의 강의계획서

주	강 의 내 용	수업방법	학습자료 [과제포함]	기자재 [보조교구]
1	1] 강의제목: 패션디자인의 이해 2] 강의주제: 디자인의 요소와 원리를 디자인 스케치에 활용 3] 강의세부내용: ① 패션디자인 개념 및 관련용어 설명 ② 패션디자인 요소 및 원리 학습 ③ 디자인의 도식화 표현 능력개발	PPT강의 빔 프로젝트 이용	주교재 p16-29 p164-188	컴퓨터 빔 프로젝트
2	1] 강의제목: 색을 활용한 디자인 발상 2] 강의주제: 디자인개발의 시초가 되는 색의 활용 3] 강의세부내용: ① 색의 원리와 조화에 대한 이론 학습 ② 배색의 원리와 톤에 대한 이해. ③ 색채와 형용사 이미지 배색 ④ 색채 트렌드 이해하고 디자인 스케치 연습	PPT강의 빔 프로젝트 이용	주교재 p84-127	컴퓨터 빔 프로젝트 패션잡지
3	1] 강의제목: 소재를 활용한 디자인 발상 2] 강의주제: 디자인 개발의 주요 재질감, 무늬의 활용 3] 강의세부내용: ① 재질감, 소재 특성, 무늬 이론 학습 ② 디자인과 프린트 무늬의 활용 ③ 소재와 디자인의 연계성에 대한 이해 ④ 소재 트렌드 이해하고 디자인 스케치 연습	PPT강의 빔 프로젝트 이용	주교재 p130-161	컴퓨터 빔 프로젝트 패션잡지
4	1] 강의제목: 선과 실루엣에 따른 디자인 발상 2] 강의주제: 디자인 개발의 기본인 선과 실루엣의 활용 3] 강의세부내용: ① 선의 종류와 감성 ② 실루엣의 종류와 명칭 ③ 선과 실루엣 분석을 통해 컨셉에 따른 디자인 스케치연습  <b>*과제 1 : 최신 패션트렌드 경향 분석</b>	PPT강의 빔 프로젝트 이용	주교재 p32-54	컴퓨터 빔 프로젝트 패션잡지
5	1] 강의제목: 디테일에 따른 디자인 발상 2] 강의주제: 복식의 구조와 장식을 위한 디테일의 활용 3] 강의세부내용: ① 넥라인, 슬리브의 종류 ② 커푸스, 포켓의 종류 ③ 장식을 위한 디테일 ④구조적 디테일과 장식을 활용한 디자인 스케치 연습	PPT강의 빔 프로젝트 이용	주교재 p55-76	컴퓨터 빔 프로젝트 패션잡지
6	1] 강의제목: 트리밍에 따른 디자인 발상 2] 강의주제: 트리밍을 활용한 디자인 개발 3] 강의세부내용: ① 트리밍의 개념 및 종류 ② 트리밍을 이용한 디자인 스케치 연습	PPT강의 빔 프로젝트 이용	주교재 p77-81	컴퓨터 빔 프로젝트 패션잡지
7	<b>중 간 고 사</b>			

주	강 의 내 용	수업방법	학습자료 [과제포함]	기자재 [보조교구]
8	1] 강의제목: 패션테마에 따른 디자인 발상 2] 강의주제: 패션테마를 이용한 디자인 개발 3] 강의세부내용: ① 패션테마와 패션이미지 ② 패션테마와 예술양식 ③ 패션테마와 하위문화 ④ 패션테마를 활용한 디자인 스케치	PPT강의 빙 프로젝트 이용	주교재 p214-242	컴퓨터 빙 프로젝트 트렌드북
9	1] 강의제목: 디자인개발의 프로세스 2] 강의주제: 실무를 위한 디자인 발상연습을 통해 디자인을 개발 3] 강의세부내용: ① 디자인 프로세스디자이너의 작업들과 실무 ② 패션디자인 프로세스 ③ 패션디자인 업무 프로세스 ④ 패션디자인 프로세스 실무사례 ⑤ 지금까지 학습한 내용을 토대로 실제 디자인실에서 진행되는 업무내용을 실습을 통해 체험 한다	PPT강의 빙 프로젝트 이용	주교재 p246-285	컴퓨터 빙 프로젝트 트렌드북
10	1] 강의제목: 최신 패션의 경향 분석 2] 강의주제: 패션트렌드를 이용한 디자인 활용 3] 강의세부내용: ① 소비자 경향 트렌드 분석 ② 컬러, 소재 트렌드 분석 ③ 실루엣 및 아이템 트렌드 분석 ④ 패션의 흐름 파악하고 디자인 스케치	PPT강의 빙 프로젝트 이용	패션 트렌드북	컴퓨터 빙 프로젝트 트렌드북
11	1] 강의제목: 테마잡기와 보드제작 2] 강의주제: 테마를 선정하고 그에 맞는 이미지 보드를 제작 3] 강의세부내용: ① 패션테마 분석 ② 디자인의 원리, 요소를 통해 테마에 맞는 이미지 보드 제작 및 디자인 스케치	PPT강의 빙 프로젝트 이용	패션 트렌드북	컴퓨터 빙 프로젝트 트렌드북
12	1] 강의제목: 스타일보드잡기 2] 강의주제: 테마를 선정하고 그에 맞는 스타일보드 제작 3] 강의세부내용: ① 디자인의 원리, 요소를 통해 테마에 맞는 디자인을 스케치 ② 지난 시간에 선정된 디자인의 원리, 요소를 통해 테마에 맞는 스타일 보드를 제작한다. <b>* 과제2 : 서울 컬렉션 관람 후 현장 패션 스타일 및 디자인 보고서 제출</b>	PPT강의 빙 프로젝트 이용	패션 트렌드북	컴퓨터 빙 프로젝트 트렌드북
13	1] 강의제목: 보드를 사용한 아이템 기획 2] 강의주제: 테마를 선정하고 그에 맞는 아이템 기획 3] 강의세부내용: ① 디자인의 원리, 요소를 통해 테마에 맞는 디자인을 스케치 ② 지난 시간에 제작한 이미지 보드와 스타일 보드를 보고 아이템을 스케치	PPT강의 빙 프로젝트 이용	패션 트렌드북	컴퓨터 빙 프로젝트 트렌드북
14	1] 강의제목: 샘플 지시서 작성법 익히기 2] 강의주제: 스케치를 도식화로 표현하여 샘플지시서 작성 3] 강의세부내용: ① 디자인의 원리, 요소를 통해 테마에 맞는 디자인 스케치 ② 디자인을 실제 상품으로 제작하기 위해 필요한 샘플 지시서 작성하는 방법을 학습하고 실제로 작성	PPT강의 빙 프로젝트 이용	주교재 p270-282 패션 트렌드북	컴퓨터 빙 프로젝트
15	기 말 고 사			

성적 산출을 위해 사용한 평가 요소 목록

학 습 과 목 명	평 가 요 소	배 점 비 율
패션디자인실습 I	중간고사 기말고사 과제물[레포트1,2] 수업참여도 출석율	중간고사 : 30 퍼센트 기말고사 : 30 퍼센트 과 제 물 : 15 퍼센트 수업참여도: 5 퍼센트 출 석 율 : 20 퍼센트