

<2016년도 2학기>

| | | | | | | | |
|---|----------------------|--|----------|------|--|-------------|------|
| 1. 강의개요 | | | | | | | |
| 학습과정명 | 인터넷활용 I | 학점 | 4 | 교강사명 | | 교강사 전화번호 | |
| 강의시간 | 4 | 강의실 | | 수강대상 | | E-mail | |
| 2. 교육과정 수업목표 | | | | | | | |
| <p>통신 기술에 따른 최신 경향을 포함한 인터넷 개념을 이해하고, 이메일을 포함한 다양한 웹서비스 및 블로그, 트위터, UCC, 메신저, 인터넷폰 등 과 같은 현재 이슈가 되고 있는 인터넷 기술 및 Windows 7 환경 내에서의 웹 문서를 학습자가 직접 제작해 봄으로써 홈페이지 제작 능력을 통한 실무적용능력을 배양한다.</p> | | | | | | | |
| 3. 교재 및 참고문헌 | | | | | | | |
| 주교재 | 소셜 미디어 시대의 인터넷 이해 | 저자 | 최윤철 외 1인 | 출판사 | 생능 | 출판년도 | 2014 |
| 부교재(참고문헌) | 인터넷 이해와 활용 | 저자 | 안치현 외 1 | 출판사 | 한빛미디어 | 출판년도 | 2011 |
| 4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용 | | | | | | | |
| 주별 | 차시 | 강의(실습·실기·실험) 내용 | | | 과제 및 기타 참고사항 | | |
| 제 1 주 | 1 | 1] 강의주제: 인터넷의 역사와 발전 2] 강의목표: 인터넷의 발전과정과 활용의 이해 3] 강의세부내용: | | | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.16-42 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC | | |
| | 2 | ① 인터넷의 발전과정 | | | | | |
| | 3 | ② 인터넷의 확산 | | | | | |
| | 4 | ③ 웹(web)의 발전 ④ 인터넷의 활용과 융합 | | | | | |
| 제 2 주 | 1 | 1] 강의주제: 인터넷의 구성 2] 강의목표: 인터넷 구성의 이해 3] 강의세부내용: | | | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.44-80 • 부교재 ① p.85-113 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC | | |
| | 2 | ① 인터넷의 구조 | | | | | |
| | 3 | ② 유선인터넷과 네트워크 장비 | | | | | |
| | 4 | ③ 무선 인터넷 ④ 모바일 인터넷 ⑤ 인터넷 서비스의 융합 | | | | | |
| 제 3 주 | 1 | 1] 강의주제: 인터넷 서비스 2] 강의목표: 인터넷 서비스의 이해 3] 강의세부내용: | | | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.84-118 • 부교재 ① p.241-274 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC | | |
| | 2 | ① 인터넷 서비스의 발전 | | | | | |
| | 3 | ② e-메일과 FTP서비스 ③ 포털 사이트와 검색엔진 | | | | | |
| | 4 | ④ 커뮤니케이션 서비스 ⑤ 블로그와 Podcasting ⑥ 지식공유 서비스와 소셜 미디어 | | | | | |
| 제 4 주 | 1 | 1] 강의주제: 웹 페이지와 웹 브라우저 2] 강의목표: 웹 페이지와 웹 브라우저의 이해 3] 강의세부내용: | | | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.122-156 • 부교재 ① p.147-196 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC • 과제1: SNS 서비스 분석 | | |
| | 2 | ① 하이퍼미디어와 웹의 개념 | | | | | |
| | 3 | ② 웹페이지의 개념 | | | | | |
| | 4 | ③ 웹브라우저의 종류 ④ 웹브라우저의 기능 및 설정 ⑤ 웹브라우저와 멀티미디어 | | | | | |
| 제 5 주 | 1 | 1] 강의주제: 웹페이지 작성 2] 강의목표: 웹페이지 작성의 이해 | | | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.160-222 • 부교재 ① p.297-382 | | |

| | | | |
|--------|---|---|--|
| | 2 | 3] 강의세부내용: ① 홈페이지와 HTML 문서 ② 동적 웹페이지 ③ 서버 연동 웹페이지 ④ 웹문서 교환 표준 XML ⑤ 새로운 문서 표준 HTML5 | <ul style="list-style-type: none"> • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC |
| | 3 | | |
| | 4 | 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답 | |
| 제 6 주 | 1 | 1] 강의주제: 인터넷의 활용 2] 강의목표: 인터넷 활용의 이해 | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.226-257 • 부교재 ① p.197-240 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC |
| | 2 | 3] 강의세부내용: ① 인터넷 정보 제공 ② 게임과 엔터테인먼트 ③ 전자상거래 ④ e-러닝 및 전자책 | |
| | 3 | | |
| | 4 | 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답 | |
| 제 7 주 | 1 | 1] 강의주제: 모바일 인터넷의 활용 2] 강의목표: 모바일 인터넷 활용의 이해 | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.260-292 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC |
| | 2 | 3] 강의세부내용: ① 모바일 인터넷 환경의 발전 ② 모바일 기기와 플랫폼 ③ 모바일 애플리케이션 ④ 모바일 콘텐츠와 스마트 혁명 | |
| | 3 | | |
| | 4 | 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답 | |
| 제 8 주 | 1 | 중 간 고 사 | |
| | 2 | | |
| | 3 | | |
| | 4 | | |
| 제 9 주 | 1 | 1] 강의주제: 인터넷의 보안과 윤리 2] 강의목표: 인터넷 보안과 윤리의 이해 | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.296-328 • 부교재① p.275-294 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC |
| | 2 | 3] 강의세부내용: ① 인터넷과 사회 ② 인터넷의 보안 ③ 인터넷의 사회적 문제 ④ 인터넷 저작권 | |
| | 3 | | |
| | 4 | 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답 | |
| 제 10 주 | 1 | 1] 강의주제: 웹 2.0의 소개 2] 강의목표: 웹 2.0의 이해 | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.330-364 • 부교재① p.135-143 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC • 과제2: 홈페이지 제작 |
| | 2 | 3] 강의세부내용: ① 웹 2.0의 물결 ② 웹 2.0의 경제학 ③ 프로슈머와 UCC ④ 위키(Wiki) ⑤ 플랫폼으로서의 웹 | |
| | 3 | | |
| | 4 | 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답 | |
| 제 11 주 | 1 | 1] 강의주제: 웹 2.0 서비스의 구현기술 2] 강의목표: 웹 2.0 서비스 구현 기술의 이해 | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.366-414 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC |
| | 2 | 3] 강의세부내용: ① 콘텐츠 유통을 위한 RSS 기술 ② 콘텐츠 출판을 위한 블로그와 팟캐스팅 ③ 시맨틱웹으로 발전하는 태깅과 마이크로포맷 ④ 웹 인터페이스의 진화, RIA 와 Ajax ⑤ 오픈 API와 매쉬업 서비스 | |
| | 3 | | |
| | 4 | 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답 | |
| 제 12 주 | 1 | 1] 강의주제: 소셜 미디어 2] 강의목표: 소셜 미디어의 이해 | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.418-458 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC |
| | 2 | 3] 강의세부내용: | |

| | | | |
|--------|---|--|---|
| | 3 | ① 소셜 미디어와 SNS ② 소셜 커머스 ③ 소셜 게임 | |
| | 4 | ④ 소셜 미디어의 활용과 동향 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답 | |
| 제 13 주 | 1 | 1] 강의주제: 인터넷 서비스 산업 2] 강의목표: 인터넷 서비스 산업의 이해 | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.460-496 • 부교재① p.85-113 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC |
| | 2 | 3] 강의세부내용: ① 인터넷 산업의 소개 ② 인터넷 산업의 특성 | |
| | 3 | ③ 인터넷 서비스 시장 ④ 인터넷 광고 | |
| | 4 | ⑤ 웹 2.0 서비스 기업 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답 | |
| 제 14 주 | 1 | 1] 강의주제: 인터넷의 발전 동향 2] 강의목표: 인터넷 발전 동향의 이해 | <ul style="list-style-type: none"> • 주교재 p.498-519 • 학습노트 • 빔 프로젝트 스크린 PC |
| | 2 | 3] 강의세부내용: ① 인터넷과 미디어 | |
| | 3 | ② 모바일 인터넷의 확산 ③ 홈네트워크와 u-헬스 | |
| | 4 | ④ 웹 2.0이후 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답 | |
| 제 15 주 | 1 | | |
| | 2 | | |
| | 3 | 기 말 고 사 | |
| | 4 | | |

5. 성적평가 방법

| 중간고사 | 기말고사 | 과제물 | 출결 | 기타 | 합계 | 비고 |
|------|------|-----|-----|-----|------|----|
| 30% | 30% | 10% | 20% | 10% | 100% | |

6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)

IT 상황에 맞는 인터넷에 관련된 지식 및 기술 습득을 위해 교재 이외에 최신 IT 정보기술 및 서비스[블로그, 페이스북, 트위터 등] 관련 경향을 조사하게 하고 직접 활용할 수 있도록 유도한다. 마지막으로 실무 지식의 효과적 습득을 위해 웹 문서를 직접 제작할 수 있도록 과제를 제시해 웹사이트 제작자로서 실무적 경험을 수행할 수 있도록 한다.

7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항

학습자가 최종적으로 제작하게 될 홈페이지를 기획하고 발표하게 함으로써 주제에 대한 호기심과 관심을 높이도록 하며, 본 과목 이수 후 취득이 용이한 “인터넷정보 관리자” 나 “멀티미디어콘텐츠제작 전문가” 등의 관련 자격증과 연계시켜 수업을 진행한다.

8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)

인터넷 카페, 미니홈피, 블로그, 페이스북, 트위터 등을 활용하여 학습자-교강사, 학습자-학습자 간 질의응답이 가능하도록 하여 뒤처지는 학습자가 발생하지 않도록 지속적인 커뮤니케이션을 활성화한다.