

<2016년도 2학기>

일련번호		과목명	윈도우즈프로그래밍II		
교수명		급당정원	40명	이수기간	15주
강의실명		학점 - 강의 - 실습	3 - 2 - 2		
수업목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 객체지향 기술을 최대한 활용할 수 있는 비주얼 C++을 이용해 응용 프로그램을 작성한다.</li> <li>- C++의 객체지향 이론과 설계방법을 습득한다.</li> <li>- 응용 어플리케이션 중심의 클래스 설계 기법을 이해하고 익힌다.</li> </ul>				
오리엔테이션 내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 비주얼 C++의 발전 히스토리 소개</li> <li>- 프로그래밍 기법 및 객체지향의 의미에 대한 소개</li> <li>- 과목 개요 및 강의 내용, 교재 소개</li> <li>- 성적평가 방법 소개</li> </ul>				
교수방법	- 강의/실습 80%, 질의/응답 20%				
교재	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주교재 : 윈도우프로그래밍, 김선우 외, 한빛아카데미, 2014</li> <li>- 부교재1 : VisualC++ 2010, 정일홍, 생능출판사, 2014</li> <li>- 부교재2 : C++언어 개요 및 VISUALC++ 프로그래밍, 이광수, 휴먼사이언스, 2014</li> </ul>				
성적평가 방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 시험 60% [중간고사 30%, 기말고사 30%], 출석 20%</li> <li>- 기타 20% [개별과제 15%, 수업참여도 5%]</li> </ul>				
주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고	
1주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 윈도우즈 프로그래밍, MFC, 객체지향</li> <li>- 강의주제 : 윈도우즈 프로그래밍 기초와 MFC 기초</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 윈도우즈 프로그래밍 개요 및 SDK 프로그래밍</li> <li>- MFC 기본구조 및 개발환경</li> <li>- MFC 유틸리티 클래스 및 집합 클래스</li> </ul> </li> </ul>	주 p 28- 111 부1p13 -32	빔 프로젝터	질의/응답	
2주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : MFC 프로그램의 구조 및 화면 처리이해</li> <li>- 강의주제 : MFC 프로그램 구조, 화면 출력</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- MFC 개요 및 구조</li> <li>- MFC 응용 프로그램 구조 및 객체지향 대응</li> <li>- 화면 출력 기초 및 CDC 클래스, GDI 객체 이해</li> </ul> </li> </ul>	주 p116-213 부1p45-72 부2p31-66	빔 프로젝터	질의/응답	
3주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 입력장비 이해 및 실습</li> <li>- 강의주제 : 마우스와 키보드 다루기</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 마우스 다루기</li> <li>- 키보드 다루기</li> </ul> </li> <li>- 과제주제 : MFC이외의 GUI라이브러리 조사</li> </ul>	주 p218- 255 부1p109-141	빔 프로젝터	질의/응답 1차 과제공지	

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
4주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 사용자 인터페이스 이해 및 실습</li> <li>- 강의주제 : 메뉴, 툴바, 상태바 다루기</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 메뉴 이해 및 실습</li> <li>- 툴바 이해 및 실습</li> <li>- 상태바 이해 및 실습</li> </ul> </li> </ul>	주p 258-300 부1p251-308	빔 프로젝터	질의/응답
5주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 파일 입출력을 이해하고 구현한다</li> <li>- 강의주제 : 일반파일 입출력 및 Doc/View 구조</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- CFile클래스 이해 및 사용</li> <li>- Doc/View 구조 이해 및 사용</li> <li>- 직렬화 이해 및 실습</li> </ul> </li> </ul>	주p308- 348 부1p632-634	빔 프로젝터	질의/응답
6주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : MFC의 표준 컨트롤 이해 및 사용</li> <li>- 강의주제 : 컨트롤</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 컨트롤 기초</li> <li>- 고급 컨트롤 기법</li> <li>- 컬러 컨트롤</li> </ul> </li> </ul>	주 p356-406 부1p427-460	빔 프로젝터	질의/응답
7주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : MFC의 대화 상자를 이해하고 사용한다</li> <li>- 강의주제 : 대화상자 이해</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 대화 상자 기초</li> <li>- 모드 및 비모드 형 대화 상자</li> <li>- 공용 대화 상자</li> </ul> </li> </ul>	주 p410-453 부1p166-220 부2p129-162	빔 프로젝터	질의/응답
8주	<b>중간고사</b>			
9주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : MFC의 Doc/View 구조 이해 및 응용</li> <li>- 강의주제 : SDI 및 MDI 이해 및 실습</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- SDI 구조 및 메시지 처리</li> <li>- MDI 구조 및 메시지 처리</li> </ul> </li> </ul>	주 p464-502 부2p169-218	빔 프로젝터	질의/응답
10주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 공용 컨트롤의 이해 및 사용</li> <li>- 강의주제 : MFC 공용 컨트롤</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 공용 컨트롤 기초</li> <li>- 기본 컨트롤(이미지 리스트, 탭, 스피너, 프로그래스)</li> </ul> </li> <li>- 과제주제 : C++의 디자인패턴에 대한 조사</li> </ul>	주 p514-542 부1p489-522	빔 프로젝터	질의/응답 <b>2차 과제공지</b>
11주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 뷰의 이해 및 응용</li> <li>- 강의주제 : 다양한 뷰 클래스 실습</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 리스트뷰, 트리뷰</li> <li>- 스크롤뷰, MHTML 뷰</li> </ul> </li> </ul>	주p548-97 부1p629-695	빔 프로젝터	질의/응답

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
12주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 멀티스레드의 이해 및 적용</li> <li>- 강의주제 : MFC의 멀티 스레드 이해 및 실습</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 멀티스레드 기초</li> <li>- MFC스레드</li> <li>- 스레드 동기화 기법</li> </ul> </li> </ul>	주p602-643	빔 프로젝터	질의/응답
13주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 데이베이스 프로그래밍 기법 이해</li> <li>- 강의주제 : MFC에서 데이터 베이스 실습</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- DB 프로그래밍 인터페이스</li> <li>- ODBC 프로그래밍</li> <li>- OLE DB 프로그래밍</li> </ul> </li> </ul>	주 p648-688 부 1p765-768	빔 프로젝터	질의/응답
14주	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 수업목표 : 네트워크 기본 프로그래밍</li> <li>- 강의주제 : MFC의 네트워크 프로그래밍 이해</li> <li>- 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> <li>- TCP/IP 이해</li> <li>- MFC의 소켓 클래스 및 네트워크 프로그래밍</li> </ul> </li> </ul>	주 p694-729 부 1p873-874	빔 프로젝터	질의/응답
15주	기말고사			