

일련번호		과목명	멀티미디어저작도구 I		
담당		급당정원		이수기간	15주
강의실명		학점 - 강의 - 실습	3 - 2 - 2		
수업목표	<ul style="list-style-type: none"> - 텍스트, 그래픽, 이미지, 애니메이션, 영상과 같은 미디어 요소들을 결합하여 스마트폰과 태블릿 PC 이외에도 다양한 스마트 기기의 정보를 제작·활용할 수 있는 기술 및 이의 활용을 위한 기반기술을 익혀 창의적인 멀티미디어 콘텐츠 개발 능력을 배양하는 다기능 개발자를 양성한다. 				
오리엔테이션 내용	<ul style="list-style-type: none"> - 멀티미디어정보화시대에서 요구하는 멀티미디어저작도구의 필요성 - 멀티미디어 저작 도구의 종류 - 멀티미디어 저작도구를 이용한 멀티미디어콘텐츠 제작 - 플래시의 특징 				
학습방법	- 강의/실습 80%, 질의/응답 10%, 토론 10%				
교재	<ul style="list-style-type: none"> - 주교재 : 모바일과 통하는 플래시 CS6 무작정따라하기 홍은정, 길벗, 2013 - 부교재 : 바로바로 할 수 있는 플래시CS5, 이지연 외1, 제우미디어, 2011 				
성적평가 방법	<ul style="list-style-type: none"> - 시험 60% [중간고사 30%, 기말고사 30%], 출석 20% - 기타 20% [개별과제 15%, 수업참여도 5%] 				
주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고	
1주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 멀티미디어저작도구의 이해 - 강의주제 : 플래시 알아보기 - 세부내용 : 플래시CS6의 기초 다지기 <ul style="list-style-type: none"> - 플래시 기본 설정하기 - 플래시 요소의 종류와 특징 	주 p24 - 73 부 p40 - 62	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답	
2주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 애니메이션 드로잉 익히기 - 강의주제 : 드로잉 툴 익히기 - 세부내용 : 기본 드로잉 <ul style="list-style-type: none"> - 색상적용 툴과 패널 - 문자 입력 툴 - 심벌의 종류와 특징 	주 p76 - 170	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답	
3주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 기본 애니메이션 익히기 - 강의주제 : 플래시 애니메이션 종류 - 세부내용 : 프레임 바이 프레임 <ul style="list-style-type: none"> - 모션/클래식모션/셰이프트위닝 - 마스크 - 과제주제 : 애니메이션을 활용한 프로모션 작성 	주 p171 -203 부 p82 - 152	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답 1차 과제공지	

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
4주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 고급애니메이션과 동영상, 사운드 삽입 - 강의주제 : 플래시 애니메이션 활용 - 세부내용 : IK(Inverse Kinematics) <ul style="list-style-type: none"> - 사운드 활용하기 - 동영상 활용하기 	주 p206 -246 부 p154- 231	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답
5주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 액션스크립트 이해하기 I - 강의주제 : 액션스크립트 시작하기 - 세부내용 : 액션스크립트로 타임라인 제어하기 <ul style="list-style-type: none"> - 프레임과 버튼 제어하기 - 무비클립심볼 속성제어하기 	주 p250 - 283	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답
6주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 액션스크립트 이해하기 II - 강의주제 : 액션스크립트 활용 - 세부내용 : 링크연결하기 <ul style="list-style-type: none"> - 액션스크립트의 DisplayObject 활용하기 - 움직이는 애니메이션 	주 p284 - 314	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답
7주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 액션스크립트 활용하기 - 강의주제 : 액션스크립트 활용 - 세부내용 : 액션스크립트로 마우스 활용하기 <ul style="list-style-type: none"> - MouseMoveHandler - MouseEvent - LoadMovie 	주 p315 - 338	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답
8주	중간고사			
9주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 액션스크립트 활용하기 - 강의주제 : 액션스크립트 활용 - 세부내용 : 프로모션 페이지에 액션 적용하기 <ul style="list-style-type: none"> - 미니노트가 표시되는 포토갤러리 만들기 - iPad, 갤럭시 노트10.1을 이용해 구현확인 	주 p339 -353	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답
10주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 액션스크립트 활용하기 - 강의주제 : 액션스크립트 활용 - 세부내용 : 포트폴리오 사이트 만들기 - iPad, 갤럭시 노트10.1을 이용해 구현확인 - 과제주제 : 텍스트 효과, 그래픽 처리, 사운드, 인트로페이지, 동영상이 모두 처리된 토털 페이지를 제작하여 제출한다. 	주 p 354 -380	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답 2차 과제공지
11주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 기초프로그래밍 I - 강의주제 : 액션스크립트를 위한 프로그래밍 기초 - 세부내용 : 변수, 상수, 데이터 유형 <ul style="list-style-type: none"> - 연산자 - 조건문 - 반복문 	부 p405-422	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
12주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 기초프로그래밍 II - 강의주제 : 액션스크립트를 위한 프로그래밍 기초 - 세부내용 : 함수 <ul style="list-style-type: none"> - 패키지/ 클래스 - 이벤트 - DisplayObject 	부 p423-440	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답
13주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 모바일과 통하는 앱 디자인 - 강의주제 : Adobe AIR 애플리케이션 제작 - 세부내용 : 그림판 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 슈팅게임 만들기 - iPad, 갤럭시 노트10.1을 이용해 구현 및 테스트 - iOS, 안드로이드용 콘텐츠 제작 - 구현 	주 p384-p424	빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	질의/응답
14주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 프로젝트 발표 - 강의주제 : 플래시를 이용하여 제작한 멀티미디어 콘텐츠 2차 과제 발표 - 세부내용 : 2차 과제 발표 - iPad, 갤럭시 노트10.1을 이용해 구현 - iOS, 안드로이드용 콘텐츠 		빔 프로젝터, 컴퓨터40대, iPad(3대), 갤럭시 노트 10.1(4대)	발표
15주	기말고사			