

<표 IV-23> 교재

학습과목명	교재종별	저자명	교재명	출판사	출판년도
아이디어발상	주교재	김광희	창의력에 미쳐라	넥서스BIZ	2010
	부교재	김광희	창의력은 밥이다	넥서스BIZ	2011
	부교재	야마다 소오	아이디어 교과서	나남	2011

<표 IV-24> 학습과목의 강의계획서

주	강 의 내 용	수업방법	학습자료 [과제포함]	기자재 [보조교구]
1	01 창의력은 생명력 02 고정관념 깨기 03 수평적 사고 ➔ 아이디어 발상 과정을 제시	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪교재내용 이해</li> <li>★워 좋은 아이디어 좀 없어?!</li> </ul>	교재 P04~53 IDEA MEMO紙	프로젝트 IDEA NOTE
2	04 두뇌의 역할 이해 하기 05 감성의 의미 전달 방법 06 경험을 통한 사고력 증진 ➔ 논리적 사고의 구조	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪교재내용 이해</li> <li>★지금 스치는 생각 정리</li> </ul>	교재 P54~105 IDEA MEMO紙	프로젝트 IDEA NOTE
3	07 브레인 스토밍 08 마인드 매핑 09 사고의 철학 ➔ 문제를 정의하는 방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪교재내용 이해</li> <li>★좌, 우뇌를 컨트롤해서 내용정리</li> </ul>	부교재2 P14~25 IDEA MEMO紙	프로젝트 IDEA NOTE
4	10 ‘데카르트’ 식 접근법 11 ‘整體觀정체관’ 식 접근법 12 같은 환경에서 다른 세계 관찰 ➔ 빙글빙글 사고의 철학	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪교재내용 이해</li> <li>★일상생활 속에서 아이디어 찾기</li> </ul>	부교재1 P19~24 IDEA MEMO紙	프로젝트 IDEA NOTE
5	13 마음의 여유 14 Think different! 15 美미란 껌데기? ➔ 뒤집어 보는 아름다운 잣대	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪교재 내용 이해</li> <li>★생각의 시점을 달리하는 훈련</li> </ul>	교재 P170~205 IDEA MEMO紙	프로젝트 IDEA NOTE
6	19 고객유치 아이디어 20 익숙함과 결별하기 21 기록이 깨지는 이유? ➔ 고정관념 무너뜨리기	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪교재 내용 이해</li> <li>★부담감을 줄이기 훈련</li> </ul>	교재 P214~227 IDEA MEMO紙	<b>1차 레포트제출</b>
7	<b>중 간 고 사</b>			

주	강 의 내 용	수업방법	학습자료 [과제포함]	기자재 [보조교구]
8	22 감지 모드[아이디어 재료] 23 분산 모드[아이디어 조합] ➔ 정보를 일단흡수, 고독을 견디며 조합	▪교재 내용 이해 ★유행과 흐름을 이해	부교재1 P31~47 IDEA MEMO紙	프로젝트 IDEA NOTE
9	24 발견 모드[아이디어 정리] 25 연마 모드[아이디어 구성] ➔ 이미지가 딱 들어맞는 순간	▪교재 내용 이해 ★아이디어를 프리젠테이션으로 전환	부교재1 P49~79 IDEA MEMO紙	프로젝트 IDEA NOTE
10	26 나선형[Spiral]으로 시작 27 아이디어 혁신 28 새로운 발상이 사회를 바꾼다 ➔ 아이디어 습관화	▪교재 내용 이해 ★직접 프리젠테이션 실습	부교재1 P80~98 IDEA MEMO紙	프로젝트 IDEA NOTE
11	29 뒤집어야 답이 보인다[패러독스] 30 가정하면 보인다[이프] 31 긍정이 세상을 바꾼다[포지티브] ➔ 사고-시각 전환 훈련_1	▪교재 내용 이해 ★남보다 앞선 아이디어 찾기	교재 P242~249 IDEA MEMO紙	프로젝트 영상매체2 “데스 레이스”
12	32 아이의 생각과 시선 33 상상한 것을 그린다 34 대상을 다르게 바라본다 ➔ 사고-시각 전환 훈련_2	▪교재 내용 이해 ★사고를 바꾸어 아이디어 찾기	교재 P250~283 IDEA MEMO紙	프로젝트 IDEA NOTE
13	35 세상이 온통 네모 투성이인 까닭 36 생각의 착시 37 인식은 위치를 갖는다 ➔ 아이디어 씨앗 주워 올리기	▪교재 내용 이해 ★평소 자신의 생각을 지도화 하기	교재 P284~293 IDEA MEMO紙	프로젝트 IDEA NOTE
14	38 약점에 집중하라 39 이미 존재하는 소재 파악 40 아이디어 입체적 조립 하기 ➔ 아이디어 입체적 조립하기	▪교재 내용 이해 ★아이디어로 게임 기획하기	교재 P314~344 IDEA MEMO紙	2차 레포트제출
15	기 말 고 사			