

<표 III-31> 학습과정의 수업계획서

1. 강의개요							
학습과정명	인터넷활용 I	학점	4	교강사명		교강사 전화번호	
강의시간	4	강의실		수강대상		E-mail	
2. 교육과정 수업목표							
통신 기술에 따른 최신 경향을 포함한 인터넷 개념을 이해하고, 이메일을 포함한 다양한 웹서비스 및 블로그, 트위터, UCC, 메신저, 인터넷폰 등 과 같은 현재 이슈가 되고 있는 인터넷 기술 및 Windows 7 환경 내에서의 웹 문서를 학습자가 직접 제작해 봄으로써 홈페이지 제작 능력을 통한 실무적용능력을 배양한다.							
3. 교재 및 참고문헌							
주교재	소셜 미디어 시대의 인터넷 이해	저자	최윤철 외 1인	출판사	생능	출판년도	2014
부교재(참고문헌)	인터넷 이해와 활용	저자	안치현 외 1	출판사	한빛미디어	출판년도	2011
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용							
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용			과제 및 기타 참고사항		
제 1 주	1	1] 강의주제: 인터넷의 역사와 발전 2] 강의목표: 인터넷의 발전과정과 활용의 이해 3] 강의세부내용:			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.16-42</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>		
	2	① 인터넷의 발전과정					
	3	② 인터넷의 확산					
	4	③ 웹(web)의 발전 ④ 인터넷의 활용과 융합					
	4	4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답					
제 2 주	1	1] 강의주제: 인터넷의 구성 2] 강의목표: 인터넷 구성의 이해 3] 강의세부내용:			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.44-80</li> <li>• 부교재 ① p.85-113</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>		
	2	① 인터넷의 구조					
	3	② 유선인터넷과 네트워크 장비					
	4	③ 무선 인터넷 ④ 모바일 인터넷 ⑤ 인터넷 서비스의 융합					
	4	4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답					
제 3 주	1	1] 강의주제: 인터넷 서비스 2] 강의목표: 인터넷 서비스의 이해 3] 강의세부내용:			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.84-118</li> <li>• 부교재 ① p.241-274</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>		
	2	① 인터넷 서비스의 발전					
	3	② e-메일과 FTP서비스 ③ 포털 사이트와 검색엔진					
	4	④ 커뮤니케이션 서비스 ⑤ 블로그와 Podcasting ⑥ 지식공유 서비스와 소셜 미디어					
	4	4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답					
제 4 주	1	1] 강의주제: 웹 페이지와 웹 브라우저 2] 강의목표: 웹 페이지와 웹 브라우저의 이해 3] 강의세부내용:			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.122-156</li> <li>• 부교재 ① p.147-196</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> <li>• 과제1: SNS 서비스 분석</li> </ul>		
	2	① 하이퍼미디어와 웹의 개념					
	3	② 웹페이지의 개념 ③ 웹브라우저의 종류					
	4	④ 웹브라우저의 기능 및 설정 ⑤ 웹브라우저와 멀티미디어					
	4	4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답					

제 5 주	1	1] 강의주제: 웹페이지 작성 2] 강의목표: 웹페이지 작성의 이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.160-222</li> <li>• 부교재 ① p.297-382</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>
	2	3] 강의세부내용: ① 홈페이지와 HTML문서	
	3	② 동적 웹페이지 ③ 서버 연동 웹페이지	
	4	④ 웹문서 교환 표준 XML ⑤ 새로운 문서 표준 HTML5 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답	
제 6 주	1	1] 강의주제: 인터넷의 활용 2] 강의목표: 인터넷 활용의 이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.226-257</li> <li>• 부교재 ① p.197-240</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>
	2	3] 강의세부내용: ① 인터넷 정보 제공	
	3	② 게임과 엔터테인먼트 ③ 전자상거래	
	4	④ e-러닝 및 전자책 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답	
제 7 주	1	1] 강의주제: 모바일 인터넷의 활용 2] 강의목표: 모바일 인터넷 활용의 이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.260-292</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>
	2	3] 강의세부내용: ① 모바일 인터넷 환경의 발전	
	3	② 모바일 기기와 플랫폼 ③ 모바일 애플리케이션	
	4	④ 모바일 콘텐츠와 스마트 혁명 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답	
제 8 주	1	중 간 고 사	
	2		
	3		
	4		
제 9 주	1	1] 강의주제: 인터넷의 보안과 윤리 2] 강의목표: 인터넷 보안과 윤리의 이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.296-328</li> <li>• 부교재① p.275-294</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>
	2	3] 강의세부내용: ① 인터넷과 사회	
	3	② 인터넷의 보안 ③ 인터넷의 사회적 문제	
	4	④ 인터넷 저작권 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답	
제 10 주	1	1] 강의주제: 웹 2.0의 소개 2] 강의목표: 웹 2.0의 이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.330-364</li> <li>• 부교재① p.135-143</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> <li>• 과제2: 홈페이지 제작</li> </ul>
	2	3] 강의세부내용: ① 웹 2.0의 물결	
	3	② 웹 2.0의 경제학 ③ 프로슈머와 UCC	
	4	④ 위키(Wiki) ⑤ 플랫폼으로서의 웹 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답	
제 11 주	1	1] 강의주제: 웹 2.0 서비스의 구현기술 2] 강의목표: 웹 2.0 서비스 구현 기술의 이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.366-414</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>
	2	3] 강의세부내용: ① 콘텐츠 유통을 위한 RSS 기술	
	3	② 콘텐츠 출판을 위한 블로그와 팟캐스팅 ③ 시맨틱웹으로 발전하는 태깅과 마이크로포맷	
	4	④ 웹 인터페이스의 진화, RIA 와 Ajax ⑤ 오픈 API와 매쉬업 서비스 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답	

제 12 주	1	1] 강의주제: 소셜 미디어 2] 강의목표: 소셜 미디어의 이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.418-458</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>
	2	3] 강의세부내용: ① 소셜 미디어와 SNS	
	3	② 소셜 커머스 ③ 소셜 게임	
	4	④ 소셜 미디어의 활용과 동향 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답	
제 13 주	1	1] 강의주제: 인터넷 서비스 산업 2] 강의목표: 인터넷 서비스 산업의 이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.460-496</li> <li>• 부교재① p.85-113</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>
	2	3] 강의세부내용: ① 인터넷 산업의 소개	
	3	② 인터넷 산업의 특성 ③ 인터넷 서비스 시장	
	4	④ 인터넷 광고 ⑤ 웹 2.0 서비스 기업 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답	
제 14 주	1	1] 강의주제: 인터넷의 발전 동향 2] 강의목표: 인터넷 발전 동향의 이해	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 주교재 p.498-519</li> <li>• 학습노트</li> <li>• 빔 프로젝트 스크린 PC</li> </ul>
	2	3] 강의세부내용: ① 인터넷과 미디어	
	3	② 모바일 인터넷의 확산 ③ 홈네트워크와 u-헬스	
	4	④ 웹 2.0이후 4] 수업방법: 시청각 강의 질의응답	
제 15 주	1	기 말 고 사	
	2		
	3		
	4		

5. 성적평가 방법

중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30%	30%	10%	20%	10%	100%	

6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)

IT 상황에 맞는 인터넷에 관련된 지식 및 기술 습득을 위해 교재 이외에 최신 IT 정보기술 및 서비스[블로그, 페이스북, 트위터 등] 관련 경향을 조사하게 하고 직접 활용할 수 있도록 유도한다. 마지막으로 실무 지식의 효과적 습득을 위해 웹 문서를 직접 제작할 수 있도록 과제를 제시해 웹사이트 제작자로서 실무적 경험을 수행할 수 있도록 한다.

7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항

학습자가 최종적으로 제작하게 될 홈페이지를 기획하고 발표하게 함으로써 주제에 대한 호기심과 관심도를 높이도록 하며, 본 과목 이수 후 취득이 용이한 “인터넷정보 관리자” 나 “멀티미디어콘텐츠제작 전문가” 등의 관련 자격증과 연계시켜 수업을 진행한다.

8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)

인터넷 카페, 미니홈피, 블로그, 페이스북, 트위터 등을 활용하여 학습자-교강사, 학습자-학습자 간 질의응답이 가능하도록 하여 뒤처지는 학습자가 발생하지 않도록 지속적인 커뮤니케이션을 활성화한다.