

일련번호	과목명	전산 개론		
담당	급당정원	이수기간	15주	
강의실명	학점 - 강의 - 실습	3 - 3 - 0		
수업목표	<ul style="list-style-type: none"> - 컴퓨터의 전반적인 개요와 컴퓨터의 기본구성 및 원리를 학습 - 급변하는 IT기술의 발전을 이해하고 각 영역과 복합적으로 작용하는 패러다임의 변화를 수용하여 제시항으로 컴퓨터 활용의 실례를 학습 컴퓨터와 IT기술이 다른 기술 및 개념과 융합하여 이용되는 영역을 이해 - 네트워크와 관련된 기본 기술을 학습하며, 정보기술을 활용할 수 있는 멀티미디어에 대한 학습 첨단정보기술과 정보보호, 정보윤리 분야를 학습 			
오리엔테이션 내용	<ul style="list-style-type: none"> - 수업 목표에 대한 이해 - 교재 소개 - 매 주차 진행 될 내용에 대한 간략한 소개 			
교수방법	- 강의(70%), 토의와 발표(20%), 질의응답(10%)			
교재	<ul style="list-style-type: none"> - 주교재 : 컴퓨터와 IT기술의 이해, 최윤철 외 2명, 생능출판사, 2013 - 부교재 : 유비쿼터스 시대의 컴퓨터 개론 2nd, 강한수 외 2, 인피니티북스, 2008 			
성적평가 방법	<ul style="list-style-type: none"> - 시험 60% [중간고사 30%, 기말고사 30%], 출석 20% - 기타 20% [개별과제 15%, 수업참여도 5%] 			
주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
1주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 컴퓨터 출현으로 시작된 디지털 혁명이 우리 사회를 어떻게 변화해 왔는 지와 컴퓨터 및 IT기술의 발전 방향을 알아본다. - 강의주제 : IT 기술과 정보화 사회 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - IT 기술과 디지털 혁명 - 정보화사회와 컴퓨터의 활용 - IT 기술의 발전과 사회의 변화 	주 p18-45	빔 프로젝터	질의/응답
2주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 다양한 형태의 컴퓨터와 정보기기들의 시스템 구성과 동작 원리에 대해 알아보고 미래의 컴퓨터 시스템과 기술 동향을 알아본다. - 강의주제 : 컴퓨터 시스템의 이해 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 컴퓨터 시스템의 구성 및 정보표현 - 중앙처리장치 - 저장장치와 주변기기 	주 p47-78	빔 프로젝터	질의/응답
3주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 컴퓨터 하드웨어를 동작시키는 데에 필요한 소프트웨어(시스템/응용 소프트웨어)로 나누어 알아보고 소프트웨어 개발에 필요한 프로그래밍 언어의 종류와 데이터베이스 시스템에 대해서도 알아본다. - 강의주제 : 시스템 소프트웨어의 구성 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 시스템소프트웨어의 체계 및 OS - 프로그래밍 언어 및 컴파일러 - 데이터베이스 관리 시스템 - 과제주제 : 웨어러블 컴퓨터에 대해 조사하고 웨어러블 컴퓨터에서 사용되고 있는 다양한 입출력 장치의 형태에 대해 조사 	주 p79-115	빔 프로젝터	질의/응답 1차 과제공지

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
4주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 응용 소프트웨어에 대해 자세히 알아본다. 활용 분야별로 분류해보고 사무용, 업무용, 국가기관이나 대규모 기업에서 통합적으로 운영하는 정보시스템 분야의 소프트웨어 개발 방법 등에 대해서도 알아본다. - 강의주제 : 응용소프트웨어와 정보시스템 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 응용소프트웨어의 분류 - 비즈니스 활용 및 정보시스템 - 기타 응용 소프트웨어 	주 p117-151	빔 프로젝터	질의/응답
5주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 정보통신의 요소기술을 이해하고 정보통신망에서 가장 중요한 역할을 하는 인터넷망과 컴퓨터망에 대하여 알아본다. - 강의주제 : 정보통신과 컴퓨터 네트워크 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 정보통신의 정의와 컴퓨터 네트워크 - 인터넷 망 - 네트워크와 정보보안 	주 p154-181	빔 프로젝터	질의/응답
6주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 인터넷의 역사와 인터넷을 구성하는 환경을 살펴보고 웹(WWW)의 기본개념을 설명한다. 웹에서 가능한 다양한 서비스 방식과 활용 분야를 살펴보고 웹 2.0에 대해서도 알아본다. - 강의주제 : 인터넷 서비스와 활용 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 인터넷 역사와 사용환경 - 웹(WWW)과 홈페이지 - 인터넷의 활용분야와 웹 2.0의 소개 	주 p183-225	빔 프로젝터	1차 과제 제출
7주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 멀티미디어의 개념과 특성을 이해하고, 멀티미디어 시스템의 하드웨어 및 소프트웨어 환경을 공부한다. 또한 멀티미디어의 활용 분야와 멀티미디어 정보 처리 기법에 대해서도 공부한다. - 강의주제 : 멀티미디어 기술과 활용 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 멀티미디어 개념과 환경 - 멀티미디어 활용 분야 - 멀티미디어 데이터 처리 	주 p228-262	빔 프로젝터	질의/응답
8주	중간고사			
9주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 변화하고 있는 모바일 컴퓨팅 환경과 구성요소를 설명하고, 이동통신 기술의 발전과정과 모바일 기기에 대해 소개한다. 우리 생활에서 널리 사용되고 있는 모바일 컴퓨팅의 활용 분야들을 살펴보고 모바일 콘텐츠 개발에 필요한 기술들에 대해서도 알아본다. - 강의주제 : 모바일 컴퓨팅과 활용 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 모바일 컴퓨팅 환경 - 이동통신기술과 모바일 정보기기 - 모바일 콘텐츠의 활용 	주 p263-293	빔 프로젝터	질의/응답

주	수업내용	교재범위	활용기자재	비고
10주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 유비쿼터스 컴퓨팅의 요소기술, 활용분야, 미래 기술에 대해 알아보고 우리 생활에 미치는 사회적 문제점 등에 대해 살펴본다. - 강의주제 : 유비쿼터스 컴퓨팅 및 환경 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 유비쿼터스 컴퓨팅 환경 - 유비쿼터스 컴퓨팅의 기술개요 - 유비쿼터스 컴퓨팅의 활용 - 과제주제 : 모바일 콘텐츠의 사운드 및 비디오를 압축하는 데 사용되는 표준에 대해 설명하고 각 표준이 적용되는 서비스 사례를 열거(3개 이상) 	주 p295-319	빔 프로젝터	2차 과제공지
11주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 디지털 라이프의 활용 분야 중 스마트카드와 가정 내의 기기와 장비를 제어하는 홈네트워크에 대해 알아본다. 또한 인터넷TV, DMB 방송 지능형 로봇 활용 등에 대해서도 알아본다. - 강의주제 : 컴퓨터와 디지털 라이프 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 디지털 라이프의 개요 - 스마트카드와 홈네트워크 - IPTV와 DMB 방송 	주 p321-348	빔 프로젝터	질의/응답
12주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 컴퓨터 유해 프로그램과 이를 방어하기 위한 정보 보안에 대하여 알아보고 그에 따른 사회 윤리 문제에 대해서도 알아본다. - 강의주제 : 정보보안 및 정보화사회의 윤리 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 정보보안의 개념 - 컴퓨터 악성 프로그램 및 해킹 - 정보보안을 위한 암호화 및 인증 	주 p350-375	빔 프로젝터	질의/응답
13주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 정보산업과 인터넷 서비스 산업의 발전을 소개하고 앞으로의 동향을 살펴본다. IT벤처 기업의 정보 산업과 인터넷 서비스 산업에 대해서도 알아본다. - 강의주제 : 정보산업과 IT 벤처 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 정보산업의 변천 - IT 산업의 특성과 동향 - IT 벤처와 인터넷 서비스 산업 	주 p377-404	빔 프로젝터	2차 과제 제출
14주	<ul style="list-style-type: none"> - 수업목표 : 디지털 콘텐츠의 개념과 디지털 콘텐츠 산업의 특징 및 구성요소를 설명한다. 게임, 디지털 방송 및 영상 분야, 교육 및 출판 분야 등 각 분야별 디지털 콘텐츠의 특성도 살펴본다. - 강의주제 : 디지털 콘텐츠 기술과 산업 - 세부내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 디지털 콘텐츠의 소개 - 디지털 콘텐츠의 분야별 특성 - 문화와 디지털 콘텐츠 	주 p405-431	빔 프로젝터	질의/응답
15주	기말고사			