

주	강 의 내 용	수업방법	학습자료 (과제포함)	기자재 (보조교구)
1	1) 강의제목: 포토샵 CS5의 이해 2) 강의주제: 포토샵CS5의 인터페이스 3) 강의세부내용: - 포토샵 CS5의 새로워진 점 - 포토샵 CS5 작업 화면 - 포토샵 CS5 툴 / 패널 - 파일 관리 기본기 익히기	강의, 실습 질의응답	주교재 p22~57	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
2	1) 강의제목: 포토샵 CS5의 기초 작업 2) 강의주제: 포토샵의 기초 활용 3) 강의세부내용: - 선택 지정하기 - 선택 툴 옵션바 - 선택 영역 쉽게 지정하기 - 작업 영역 마스크로 분리하기 - 킥 마스크 모드	강의, 실습 질의응답	주교재 p60~80 (프로필사진 제작)	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
3	1) 강의제목: 포토샵 CS5의 기본조작 2) 강의주제: 이미지의 변형 3) 강의세부내용: - 자유롭게 이미지 변형하기 - 이미지 변형하여 합성하기 - 이미지에 역동적인 변화주기	강의, 실습 질의응답	주교재 p81~115 (블로그스킨 제작)	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
4	1) 강의제목: 포토샵 CS5의 벡터 드로잉 2) 강의주제: 벡터와 레스터 기반의 이해 3) 강의세부내용: - 벡터 기반의 패스 선 만들고 편집하기 - 패스를 이용한 다양한 기능 적용하기 - 복잡한 모양을 벡터 이미지로 만들기	강의, 실습 질의응답	주교재 p118~145 (벡터이미지 캐릭터 만들기)	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
5	1) 강의제목: 레이어 이해 2) 강의주제: 레이어의 이해 3) 강의세부내용: - 작품 요소 따로따로 관리하기 - 레이어를 이용한 기능 사용하기 - Layers 패널 - 레이어와 블렌딩 모드 - 레이어를 통한 합성 (과제1:홈페이지 이미지 제작하기)	강의, 실습 질의응답	주교재 p148~161 (과제1:홈페 이지 이미지)	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
6	1) 강의제목: 레이어 활용 2) 강의주제: 레이어 스타일의 활용 3) 강의세부내용: - 레이어 스타일 효과 적용하기 - Layer Style - 캐릭터가 돋보이는 스타일 만들기 - Layer Style	강의, 실습 질의응답	주교재 p162~195	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
7	중 간 고 사			

주	강 의 내 용	수업방법	학습자료 (과제포함)	기자재 (보조교구)
8	1) 강의제목: 색상 보정과 리터칭 2) 강의주제: 색상의 이해와 조정 메뉴 3) 강의세부내용: - 이미지의 색상과 선택 영역 관리하기 - 기본적으로 제공되는 색상 채널 - 인쇄를 위해 색상 만들기	강의, 실습 질의응답	주교재 p198~233 (감각적 사진 제작)	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
9	1) 강의제목: 색상의 고급 보정 방법 2) 강의주제: 색상의 고급보정 3) 강의세부내용: - 색상 고급 보정하기 - 부분 색상 수정과 노출 조절하기 - 특수 보정 기능	강의, 실습 질의응답	주교재 p234~267	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
10	1) 강의제목: 드로잉 2) 강의주제: 드로잉 도구 이해와 활용 3) 강의세부내용: - 드로잉 도구 활용과 이미지 조작 - 부분 복제하기 - 브러시 스타일 표현하기 - 이미지 복원하기	강의, 실습 질의응답	주교재 p270~327 (캘리그래픽 연하장 만들기)	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
11	1) 강의제목: 문자의 활용 2) 강의주제: 문자 활용의 이해 3) 강의세부내용: - 문자 도구의 이해 - 문자 관련 패널 마스터하기 - 문자를 변형하거나 왜곡하기	강의, 실습 질의응답	주교재 p330~349	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
12	1) 강의제목: 필터를 이용해 효과주기 2) 강의주제: 필터의 이해 3) 강의세부내용: - 옵션 조절하며 필터 바로 적용하기 - Filter/Filter Gallery - 다양한 필터를 동시에 적용하기	강의, 실습 질의응답	주교재 p352~407 (회화풍 이미지 제작)	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
13	1) 강의제목: 웹, 3D, 애니메이션 2) 강의주제: 웹과 애니메이션 3) 강의세부내용: - 이미지 최적화와 애니메이션 제작 - 3D기능의 활용 (과제2: 웹 애니메이션 제작)	강의, 실습 질의응답	주교재 p410~437 (과제2: 웹에 니메이션 제작)	빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
14	1) 강의제목: 자동처리 기능의 활용 2) 강의주제: 자동 처리 기술법 3) 강의세부내용: - 액션, Batch명령	강의, 실습 질의응답		빔 프로젝트 실습 PC 화이트보드 저장매체
15	기 말 고 사			